

57737

KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ * FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ

MİKROİŞLEMCI TEMELLİ SİSTEM TASARIMI

YÜKSEK LİSANS TEZİ

Müh. İsmail Ergüden

57737

Ana Bilim Dalı : ELEKTRİK

Programı : MAKİNA

KASIM 1995

KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ * FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ

MİKROİŞLEMÇİ TEMELLİ SİSTEM TASARIMI

YÜKSEK LİSANS TEZİ

Elektrik Müh. İsmail ERGÜDEN

Tezin Estitüye Verildiği Tarih : 25.01.1996

Tezin Savunulduğu Tarih : 26.02.1996

Tez Danışmanı

Yrd. Doc.Dr. Nurettin ABUT

Üye

Prof. Dr. Halit PASTACI

Üye

Doc.Dr. Oruç BİLGİÇ

(.....)

(.....)

(.....)

SUBAT 1996

MİKROİŞLEMÇİ TEMELLİ SİSTEM TASARIMI

İsmail Ergüden

Anahtar Kelimeler: Mikrokontrolör, Otomatik Kontrol Sistemi, Çipler, Film Banyo Makinası, Otomatik Film Banyo Sistemi

Özet: Bu çalışmada, mikrokontrolör temelli bir kontrol sistemi tasarlanarak pratik olarak gerçekleştirilmiş, parçaları ve bütünü incelenmiştir. Bu kontrol sistemi, bir otomatik film banyo makinasının kontrol ünitesi olarak tasarlanmıştır. Film banyo makinasının bütün mekanik bölümleri, bu tez çalışmasında üretilen elektronik devrenin denetiminde çalışmaktadır. Teorik açıklamada, kullanılan örnek mikrokontrolör donanım ve yazılım olarak tanıtılmış, daha sonra da tasarımın detayları belirtilmiştir. Sistem, bir mikrokontrolör ve onu destekleyen yardımcı devre gruplarından oluşmaktadır. Bu yardımcı devrelerin bazıları zamanlama, motor kontrol gibi özel fonksiyonlar yerine getirmek için üretilmiş bağımsız mikroişlemcilerdir. Burada ana mikrokontrolör, organizasyon görevini üstelenmiştir. Böylece birkaç mikroişlemcinin, aynı sistemde iş bölümünü yaparak çalışması gerçekleştirilmiştir.

MICROPROCESSOR BASED SYSTEM DESIGN

Ismail Ergüden

Keywords: Microcontroller, Automatic Control System, Chips, Film Processor, Automatic Film Processor System

Abstract: In this work, subparts and mainparts of a microprocessor based control system are designed and examined. This control system is designed as control unit of an automatic film processor. All mechanical parts of automatic film processor works under control of designed electronic circuit. Theoretically, used microcontroller is identified as hardware and software, and then details of design are showed. System has a microcontroller and co-circuit groups that aids it. Some of these co-circuits are independent microprocessors that produced for special control functions like timing and motor control. Microcontroller makes organization mission in this system. So, together working of some microprocessors are realized.

ÖNSÖZ ve TEŞEKKÜR

Günümüz kontrol sistemlerinde mikroişlemcilerin kullanımı ve önemi her geçen gün artmaktadır. Yeni tasarlanan hemen her komplike sistemde, bir veya birkaç mikroişlemci bulunmaktadır. Mikroişlemcilerin belirli ve küçük hata oranları, esnek tasarım özellikleri, kararlı çalışmaları ve tasarımında yalnızca program değiştirilerek modifikasyon yapılabilmesi onları çok popüler devre elemanları haline getirmiştir.

Bu tezde, ülkemiz için yeni sayılabilecek bir konu olan mikroişlemcilerle bir kontrol sisteminin nasıl gerçekleştirilebileceği incelemiştir. Bu konunun teorik detayları belirtildikten sonra, bir fotoğraf filmi yıkama makinasının kontrol sistemi gerçekleştirilmiş ve bunun yapısı açıklanmıştır. Çok kullanılan kontrol fonksiyonlarının hemen hepsi bu çalışmada yer almaktadır. Yalnızca programı değiştirilerek bu örnek sistem çok farklı bir sisteme dönüştürülebilir.

Tezin asıl sonucu olan bu örnek sistemin, bu tarz kontrol sistemlerinin tasarımında çalışacaklara ve yerli tasarım modern kontrol sistemlerinin ülkemizde yaygınlaşmasına katkıda bulunmasını dilerim.

Bana bu konuda çalışma olanağı veren danışmanım Sayın Yrd.Doç.Dr. Nurettin Abut'a teşekkürlerimi sunarım.

İÇİNDEKİLER

ÖZET.....	ii
ABSTRACT.....	iii
ÖNSÖZ ve TEŞEKKÜR.....	iv
İÇİNDEKİLER.....	v
SİMGELER DİZİNİ.....	vi
ŞEKİLLER LİSTESİ.....	vii
BÖLÜM 1. GİRİŞ.....	I
BÖLÜM 2. MCS 51 MİKROKONTROLÖR AİLESİ.....	4
2.1. Donanım Yapısı.....	4
2.2. Yazılım Yapısı.....	7
2.2.1. Aritmetik komutları.....	8
2.2.2. Mantık komutları.....	8
2.2.3. Veri transfer komutları.....	9
2.2.4. Boolean matematiği komutları.....	10
2.2.5. Sıçrama komutları.....	10
BÖLÜM 3. 87C51 TEMELLİ SİTEM TASARIMI.....	11
3.1. Makina Fonksiyonları.....	11
3.2. Genel Sistem Organizasyonu.....	12
3.3. Devrenin Yapısı ve Çalışması.....	15
BÖLÜM 4. PROGRAM.....	21
SONUÇLAR ve ÖNERİLER.....	52
KAYNAKLAR.....	54
ÖZGEÇMIŞ.....	55

SİMGELER DİZİNİ VE KISALTMALAR

F	: Kapasite
Hz	: Frekans
B	: Hafiza (1 Bayt=8bit)
KB	: Hafiza (1KB=1024B)
s	: Zaman
V	: Gerilim
W	: Güç
Ω	: Direnç

EPROM	: Electrically Programmable Read Only Memory
RAM	: Random Accessable Memory
ROM	: Read Only Memory
TTL	: Transistor Transistor Logic

ŞEKİLLER DİZİNİ

- Şekil 1. 8051'in mimari yapısının blok gösterimi.....
Şekil 2. Film yıkama makinası kontrol sistemi.....
Şekil 3. Mikroişlemci temelli kontrol sistemi elektronik devre şeması.....



BÖLÜM 1. GİRİŞ

İnsanoğlu, elektriğin bulunmasından bugüne kadar bu ilginç olayı ve etkilerini araştırmış, sonučta ortaya elektronik bilimi çıkmıştır. Elektroniğin günümüzde ulaştığı nokta göz kamaştırıcıdır. Yarıiletkenlerin bulunması elektroniğe yepyeni ufuklar açmış, günden güne ilerleyen teknoloji bugünkü mikroçipleri ortaya çıkarmıştır. İlk bulunduklarında önce standart mantık devrelerinin küçültülmesi amacıyla kullanılan mikroçipler artık daha komplike devreler olan mikroişlemciler olarak karşınıza çıkmaktadır. Fiziki boyutlar olarak çok küçük bir hacme sahip olan bu mucizevi elemanlar, hacimleriyle hiç de orantılı olmayan büyük çapta karmaşık işleri büyük bir hızla yapabilmektedirler.

Temel olarak bir mikroişlemci, oldukça fazla sayıda karmaşık aritmetik ve mantık devresinin birleşiminden oluşur. Mikroişlemci, bu devreler sayesinde basit işlemler yapabilir ve basit kararlar verebilir. Dolayısıyla mikroişlemcinin detaylı ve karmaşık işler yapabilmesi için bir program ile yönlendirilmesi gereklidir. Bu programda yapılması istenen işler, mikroişlemcinin anlayabileceği basit işler olarak sıralanır. Mikroişlemciden beklenen, bu işleri sırayla ve büyük bir hızda yapmasıdır. Zaten konunun özü de budur. Mikroişlemciler, yalnızca basit işler yapabilirler. Fakat bunları çok büyük bir hızla yaparlar. Böylece biraz daha uzun zaman dilimlerinde çok komplike işleri bitirebilirler.

Mikroişlemcilerin günümüzdeki en popüler uygulamaları bilgisayarlardır. Bir bilgisayarın beyni mikroişlemcidir. Bilgisayarın vermesi gereken bütün kararları mikroişlemci verir. Bilgisayarın yapısına bağlı olarak mikroişlemci, değişik özellikteki hafızalar (RAM, ROM, Harddisk vb.) ve giriş-çıkış birimleri tarafından desteklenir. Böylece mikroişlemcinin oldukça fazla sayıda girdiyi

değerlendirerek daha detaylı karşılaştırmalar yapabilmesi sağlanır ki bu sisteme de bilgisayar denir.

Mikroişlemcilerin sıradan insanlar tarafından pek bilinmeyen fakat en az bilgisayarlar kadar önemli bir diğer uygulamaları da otomatik kontrol sistemleridir. Otomatik kontrol sistemlerinde, sistemin belli girdi parametrelerine bağlı olarak çıkış büyülüklerinin kararlı olması istenir. Yani sistem küçük çapta kararlar vermelidir. Mikroişlemcilerin otomatik kontrol sistemlerinde bu kadar yaygınlaşmalarının sebebi, fazla sayıda girdiyi büyük bir hızla karşılaştırarak her zaman aynı kararlılıkta çıktı üretmeleridir. Mikroişlemci denetimindeki bir kontrol sistemi, analog benzerlerinden her zaman için üstünür. Üstünlüğün temel sebepleri; giriş değişikliklerine son derece hızlı cevap verebilmeleri ve şartlar ne olursa olsun aynı giriş değişkenlerine karşı aynı çıkış büyülüklerinin alınmasıdır. Sonuç, hatasız çalışan mükemmel kontrol sistemidir.

Mikroişlemcilerin otomatik kontrol sistemlerinde daha rahat kullanılabilmeleri amacıyla bir ileri türevleri olan mikrokontrolörler geliştirilmiştir. Bir mikrokontrolör temel olarak bir miroişlemci, programın saklandığı bir ROM hafıza, değişkenlerin saklanması için bir RAM hafıza ve giriş-çıkışların kontrolü için bir ya da birden fazla arabirimden oluşur. Mikrokontrolör, mikroişlemci aracılığıyla arabirimme ulaşan girdileri ROM'daki programda anlatıldığı şekilde işler ve ürettiği sonuçları yine arabirim aracılığıyla dış sisteme verir. Bir mikrokontrolörün bir mikroişlemciye karşı avantajı, daha modüler ve birleşik bir yapıya sahip olmasından dolayı dışarıdan bir ilave devre gerektirmeden çalışabilmesidir. Oysa bir mikroişlemci, yukarıda bahsedilen hafıza vb. devreler olmadan tek başına çalışmaz.

Bu tezde, mikrokontrolör denetimli bir otomatik kontrol sisteminin nasıl tasarlanabileceği araştırılmaktadır. Örnek olarak bir film yıkama makinasını kontrol eden sistem dizayn edilmiştir. Bu dizaynın aşamaları adım adım detaylarıyla anlatılmış, kullanılan mikrokontrolör ve yardımcı elemanların özellikleri incelenmiştir. Bahsi geçen tüm sistem denenerek sağlıklı çalışması gözlenmiştir. Sistemin kalbi, oldukça güçlü ve popüler bir mikrokontrolör olan Intel 87C51'dir. 87C51, sistem için gerekli olan yardımcı kontrol birimleriyle desteklenmiş ve ortaya bir çok bağımsız kontrol fonksiyonunu hatasız gerçekleştirebilen bir elektronik devre çıkmıştır.



BÖLÜM 2. MCS 51 MİKROKONTROLÖR AİLESİ

2.1. Donanım Yapısı

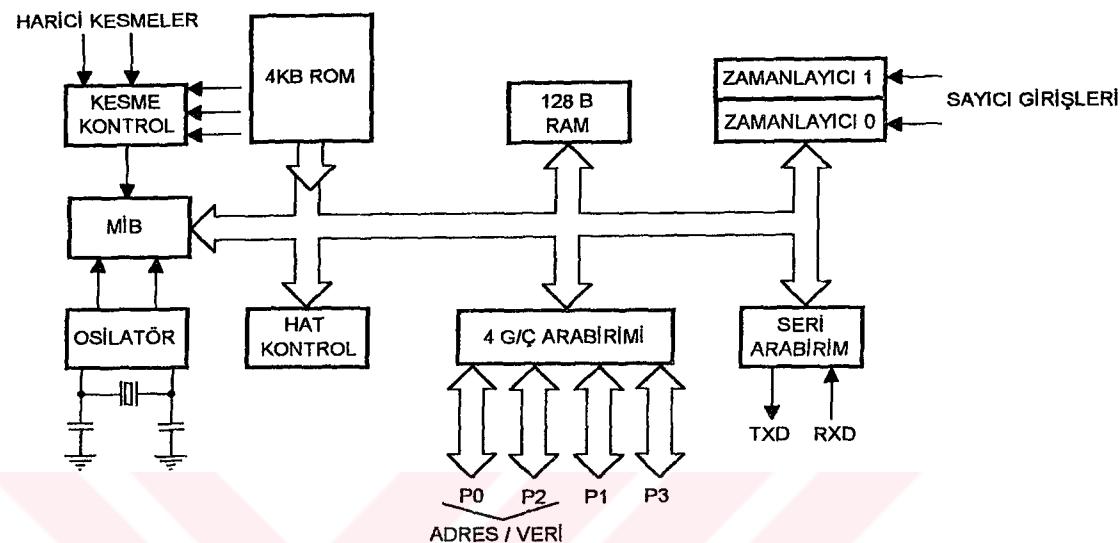
MCS 51 ailesi Intel firmasının ürettiği, günümüzün en çok kullanılan mikrokontrolör türlerinden birisidir. Ailenin genel özellikleri şöyle sıralanabilir:

- * Kontrol özellikleri için optimize edilmiş 8 bit merkezi işlem birimi.
- * Özel Boolean işlemlerini her bit için bağımsız yapabilme yeteneği.
- * 64KB program hafızasını adresleyebilme.
- * 64KB veri hafızasını adresleyebilme.
- * Program hafızasının bir bölümü çipin içinde.
- * Veri hafızasının 128B'ı çipin içinde.
- * 32 adet çift yönlü bağımsız adreslenebilir giriş-çıkış hattı.
- * 2 adet 16 bit zamanlayıcı / sayıcı.
- * Çift yönlü seri arabirim.
- * İki öncelik seviyesinde 6 bağımsız kesme kaynağı.

Göründüğü gibi MCS 51 mikrokontrolör ailesi oldukça detaylı ve güçlü özelliklere sahiptir. Bu ailenin ortak özelliklerini taşıyan 8051'in mimari yapısı Şekil-1'de gösterilmiştir.

Bu tezde anlatılan sistemde MCS 51 ailesinden 87C51 kullanılmıştır. 87C51'in 8051'den farkı, programın saklandığı hafızasının EPROM olmasıdır. Bu

özellikleri sayesinde sistemde değişiklik yapılması gerekiğinde programı silinerek kolayca değiştirilebilir. Diğer bütün özellikler 8051 ile aynıdır.



Şekil 1. 8051'in mimari yapısının blok gösterimi

87C51, maksimum 12MHz. saat frekansı ile çalışabilir. Her bir komut peryodu 12 saat peryoduna eşittir. Dolayısıyla kısa komutlardan 1000000 tanesini 1 saniye içerisinde gerçekleştirebilir. Osilatör için gerekli donanım çipin içinde olduğundan dışarıdan yalnızca çalışmasının istediği frekansta bir kristal bağlanması yeterlidir. Çipin içinde 4KB dahili EPROM program hafızası mevcuttur. Mikroişlemci çalışmaya başladığında bu hafızanın sıfırıcı adresinden itibaren komutları uygulamaya başlar. Programlama, herhangi bir standart EPROM programlama cihazı ile yapılabilir. Programın çalışması esnasında üretilen geçici verilerin saklanması için ayrıca bir de 128B RAM hafıza çipin içinde bulunmaktadır. Program hafızasının ya da veri hafızasının çipin içinde bulunan bölümlerinin yetersiz kalması durumunda her ikisi de 64KB'a kadar dışarıdan arttırılabilir. Dışarıdan hafıza eklentiği durumlarda 32 adet

giriş-çıkış hattından 8 ya da 16 tanesi çoğullamalı olarak bu hafızya ulaşmak için kullanılır.

87C51, 2 adet 16 bit dahili sayıcı veya zamanlayıcıya sahiptir. Bunların her ikisi birbirinden bağımsız çalışabilir. Tetikleme ya da sayma girişleri çipin dışarısına ayak olarak çıkarılmıştır. Bu ayaklardan her iki sayıcıya da harici olarak TTL uyumlu sinyallerle ulaşmak mümkündür. Sayıcı veya zamanlayıcı seçimi program aracılığıyla yapılır.

Mikrokontrolörün dış sistemlerle haberleşmek ya da bir başka deyişle kumanda fonksiyonlarını yerine getirebilmek için kullandığı 32 adet bağımsız giriş-çıkış hattı vardır. Bu hatların hepsi çoğullama olmaksızın direkt ve bire bir ayak olarak çip dışına çıkarılmıştır. Bu hatlara bağımsız bit adreslerini kullanarak tek tek veya 8'erli 4 bayt grubu olarak ulaşmak mümkündür. Sistemin ihtiyacına göre bu hatlardan her biri TTL seviyesinde bir giriş veya yine TTL seviyesinde bir çıkış olarak kullanılabilir. Bir giriş-çıkış hattının herhangi bir anda hangi yönde çalışacağını program belirler. Bu hatlar, mikrokontrolörün kumanda ettiği sistemin durumuyla ilgili geri besleme girdilerini aldığı duyu organlarıdır. Ayrıca sonuç fonksiyonları da bağımsız bitler seviyesinde veya analogça çevrilerek üzere baytlar seviyesinde bu hatlardan dışarı gönderilir. Giriş-çıkış hatlarından ikisi de gerektiğinde kullanılmak üzere seri iletişim için ayrılmıştır. Bu iletişimde standart seri iletişim protokolü kullanılır. İletişimin hızı, seçilen kristal hızına ve programa bağlıdır.

Mikrokontrolörün en can alıcı fonksiyonlarından birisi de kesme yapısıdır. Kesmenin (interrupt) ne olduğuna kısaca deyinsek, kesme; bir mikroişlemcinin çalışmasına dışarıdan müdahale etmek manasına gelir. Normal şartlarda mikroişlemci bir program kontrolünde çalışırken, program rutinlerinin gereği

olan kontrolleri belli bir sırayla yapar. Bu kontrollere karşı verdiği cevaplar her zaman farklı olabileceğinden, bu kontroller çok düzenli olmayan aralıklarla yapılır. Dış sistemin ikazlarına mikrosaniyeler mertebesinde hızlarla cevap verilmesinin istendiği durumlarda programın hızı buna cevap veremez. İşte bunun çözümü olarak kesme sistemi kullanılır. Mikroişlemcinin en az bir kesme girişi vardır. Bu girişe uygun seviyede (yüksek veya düşük) bir dijital sinyal gönderildiğinde mikroişlemci program çalışmasını derhal keser ve programda kaldığı yeri hafızaya not ederek, daha kısa ve modüler olan kesme altprogramına sıçrar. Kesme altprogramında, kesme sinyaline cevap olarak hemen yapılması istenen işler sıralanmıştır. Mikroişlemci bu işleri derhal yaptıktan sonra, ana programa kaldığı yerden geri döner.

87C51, 2 adet bağımsız kesme girişine sahiptir. Ayrıca dahili zamanlayıcı ve sayıcılar ile seri haberleşme arabirimini de yine bağımsız olarak kesme üretebilirler. Bunların hangi şartlar oluştukunda kesme üretecekleri program tarafından belirlenir. Bağımsız iki birimin aynı anda kesme istemeleri durumunda hangisine önce cevap verileceği programda belirtilir. Böylece önceliği büyük olanın kesme isteğine cevap verildikten sonra diğerinin kesmesi de uygulanır.

2.2. Yazılım Yapısı

MCS 51 ailesi oldukça güçlü programlama komutlarına sahiptir. Diğer popüler mikroişlemcilerde bulunan standart komutların hemen hepsi mevcuttur. Ayrıca bu aileye ait özel amaçlı komutlar da bulunmaktadır. Genel olarak bütün komutlar, hızlı çalışmaya yönelik tasarlanmıştır. Böylece çok hızlı çalışan ve kısa program rutinleri üretmek mümkündür.

Temel olarak 87C51 de bütün mikroişlemciler gibi kaydedicilerle (register) çalışır. Mikroişlemciler, çalışırken hesaplamayla veya başka yollarla üretikleri geçici verileri kaydedicilerde saklayarak gerektiğinde işlerler. Hemen bütün mikroişlemcilerde bulunan akümülatör, yığın sayıcı, program sayıcı gibi standart kaydedicilerin hemen hepsi 87C51'de de vardır. Ayrıca programlamayı kolaylaştırmak ve kısaltmak için oldukça geniş (32 adet) bir kaydedici kütüphanesi bulunmaktadır. Bularının hepsini bağımsız olarak komutlar içinde kullanmak mümkündür.

87C51'in bütün komutları şu alt başlıklar altında özetlenebilir:

2.2.1. Aritmetik komutları:

add a,(bayt)	:a=a+(bayt)	:Bir baylıklı toplama işlemi.
addc a,(bayt)	:a=a+(bayt)+C	:Bir baylıklı eldeli toplama işlemi.
subb a,(bayt)	:a=a-(bayt)-C	:Bir baylıklı eldeli çıkarma işlemi.
inc a	:a=a+1	:Akümülatörü bir arttırma işlemi.
inc (bayt)	:(bayt)=(bayt)+1	:Baytin gösterdiği sayıyı bir artırma işlemi.
inc dptr	:dptr=dptr+1	:dptr kaydedicisinin değerini bir artırma işlemi.
dec a	:a=a-1	:Akümülatörü bir azaltma işlemi.
dec (bayt)	:(bayt)=(bayt)-1	:Baytin gösterdiği sayıyı bir azaltma işlemi.
mul ab	:a=axb	:Akümülatör ile b kaydedicisini çarpma işlemi.
div ab	:a=a/b, b=kalan	:Akümülatörü b kaydedicisine bölme işlemi.
da a	:Onluk ayar.	:Akümülatörü 2 adet BCD parçaya ayırma işlemi

2.2.2. Mantık komutları:

anl a,(bayt)	:a=a AND (bayt)	:Akümülatör ile bayt arasında VE işlemi.
anl (bayt),a	:(bayt)=(bayt) AND a	:Buat ile akümülatör arasında VE işlemi.
anl (bayt),#veri:(bayt)=(bayt) AND #veri		:Buat ile veri arasında VE işlemi.
orl a,(bayt)	:a=a OR (bayt)	:Akümülatör ile bayt arasında VEYA işlemi.

orl (bayt),a	:(bayt)=(bayt) OR a	:Bayt ile akümülatör arasında VEYA işlemi.
orl (bayt),#veri:(bayt)=(bayt) OR #veri		:Bayt ile veri arasında VEYA işlemi.
xrl a,(bayt)	:a=a XOR (bayt)	:Akümülatör ile bayt arasında ÖZEL OR işlemi.
xrl (bayt),a	:(bayt)=(bayt) XOR a	:Bayt ile akümülatör arasında ÖZEL OR işlemi.
xrl (bayt),#veri:(bayt)=(bayt) XOR #veri		:Bayt ile veri arasında ÖZEL OR işlemi.
clr a	:a=0	:Akümülatörü sıfırlama işlemi.
cpl a	:a=NOT a	:Akümülatörün degilini alma işlemi.
rl a	:	:Akümülatörü 1 bit sola döndürme işlemi
rlc a	:	:Akümülatörü elde ile birlikte 1 bit sola döndürme işlemi.
rr a	:	:Akümülatörü 1 bit sağa döndürme işlemi
rrc a	:	:Akümülatörü elde ile birlikte 1 bit sağa döndürme işlemi.
swap a	:	:Akümülatörün ilk 4 bitiyle son 4 bitinin yerlerini değiştirme işlemi.

2.2.3. Veri transfer komutları:

mov a,(kaynak)	:a=(kaynak)	:Akümülatöre kaynak değerini yükle.
mov (hedef),a	:(hedef)=a	:Hedefe akümülatörü yükle.
mov (hedef),(kaynak)	:(hedef)=(kaynak)	:Hedefe kaynak değerini yükle.
mov dptr,#veri16	:dptr=#veri16	:dptr kaydedicisine 16 bitlik veriyi yükle.
push (kaynak)	:	:Kaynak değerini yiğında sakla.
pop (hedef)	:	:Hedef değerini yiğinden oku.
xch a,(bayt)	:	:a ile baytin değerlerini takas et.
xchd a,@Ri	:	:Akümülatör ile Ri kaydedicisinin değerlerini takas et.
movx a,@Ri	:a=@Ri	:Harici RAM'in Ri adresindeki değeri akümülatöre yükle.
movx @Ri,a	:@Ri=a	:Akümülatörünün değerini harici RAM'in Ri adresine yaz.
movx a,@dptr	:a=@dptr	:Harici RAM'in dptr adresindeki değeri akümülatöre yükle.
movx @dptr,a	:@dptr=a	:Akümülatörün değerini harici RAM'in dptr adresine yaz.
movc a,@a+dptr	:a=a+@dptr	:Akümülatöre harici program hafızasının a ile dptr kaydedicisinin toplanmasıyla bulunan adresindeki değeri yükle.
movc a,a+pc	:a=a+pc	:Akümülatöre harici program hafızasının a ile program sayacının toplanmasıyla bulunan adresindeki değeri yükle.

2.2.4. Boolean matematiği komutları:

anl C,bit	:C=C AND bit	:Elde biti ile bit arasında VE işlemi.
anl C,/bit	:C=C AND NOT bit	:Elde biti ile bitin değilili arasına VE işlemi.
orl C,bit	:C=C OR bit	:Elde biti ile bit arasında VEYA işlemi.
orl C,/bit	:C=C OR NOT bit	:Elde biti ile bitin değilili arasına VEYA işlemi.
mov C,bit	:C=bit	:Elde bitine biti yükle.
mov bit,C	:bit=C	:Bite elde bitini yükle.
clr C	:C=0	:Elde bitini sıfırla.
clr bit	:bit=0	:Biti sıfırla.
setb C	:C=1	:Elde bitini 1 yap.
setb bit	:bit=1	:Biti 1 yap.
cpl C	:C=NOT C	:Elde bitinin değililini al.
cpl bit	:bit=NOT bit	:Bitin değililini al.
jc bağıl	:	:Elde biti 1 ise sıçra.
jnc bağıl	:	:Elde biti 0 ise sıçra.
jb bit,bağıl	:	:Bit 1 ise sıçra.
jnb bit,bağıl	:	:Bit 0 ise sıçra.
jbc bit,bağıl	:	:Bit 1 ise sıçra ve biti sıfırla.

2.2.5. Sıçrama komutları:

jmp adres	:Adrese sıçra.
jmp @a+dptr	:a+dptr adresine sıçra.
call adres	:Adrese sıçra ve geri dön.
ret	:Geri dön.
reti	:Kesme programından ana programa geri dön.
nop	:İşlem yapma.
jz bağıl	:Akümülatörün değeri 0 ise sıçra.
jnz bağıl	:Akümülatörün değeri 0 değil ise sıçra.
djnz (bayt),bağıl	:Baytı 1 azalt ve 0 değilse sıçra.
cjne a,(bayt),bağıl	:Akümülatör ile bayt eşit değil ise sıçra.
cjne (bayt),#veri,bağıl	:Bayt ile veri eşit değil ise sıçra.

BÖLÜM 3. 87C51 TEMELLİ SİSTEM TASARIMI

Bir önceki bölümde, 87C51'in donanım ve yazılım özelliklerine özet olarak değinilmiştir. Buradan da anlaşılacağı gibi 87C51, son derece esnek tasarım olanaklarına sahiptir. Bu tezde asıl incelenenek olan, 87C51 kullanılarak geliştirilmiş bir makina tasarımuudır. Söz konusu makina, fotoğraf filmlerini otomatik olarak banyo etmek için dizayn edilmiştir. Çekilmiş negatif fotoğraf filmleri makinanın giriş bölümüne yükleniğinde, makina mekanik olarak filmi çekerek içine alır ve sırayla banyo ilaçlarının içinden geçirir. Gerekli ilaçların hepsine giren ve çıkan film, en son bölümde yıkanarak kurutulur ve çıkıştan banyo edilmiş negatif film olarak alınır.

3.1. Makina Fonksiyonları

Bir negatif fotoğraf filminin banyo edilmesi birkaç aşamada olur. Film, 3 adet farklı kimyasal ilaçın içinde belli sürelerde kalmalıdır. Ayrıca her ilaçın da sıcaklığı özel belli bir sıcaklıkta sabit olmalıdır. İlacın içinde kalma süresinin veya ilaçın sıcaklığının değişmesi film üzerindeki renkleri direkt olarak etkiler. Bunu önlemek için makina, 6 adet bağımsız ilaç tankının sıcaklığını 0.1°C toleransla ve filmin makina içinde ilerleme hızını 1s toleransla sabit tutar. Filmin banyo edildikten sonra kurutulması da istendiğinden makina, kurutma rezistanslarının ısısına ve çalışma-durma zamanlamalarına da kumanda eder.

Makina kullanılmak üzere açıldığında içindeki ilaçlar gereken sıcaklıktan daha soğukturlar. İlk film makinaya verilmeden önce banyoların hızla ısıtularak gereken sıcaklığa ulaşması beklenmelidir. Bu bekleme dezavantajını gidermek için makinaya otomatik açılma fonksiyonu eklenmiştir. Makina haftanın her günü için bağımsız bir açılma ve kapanma zamanına programlanabilir.

Makinanın dahili tanklarında bulunan ilaçlar film banyo edildikçe nötralize olur ve eksilir. Eksilen ilaçların yerine aktif yeni ilaç takviyesi yapılması gereklidir. Makina verilen filmlerin genişliklerini ve boyalarını optik olarak ölçer ve bu filmelere karşılık eksilen banyoyu bir pompa aracılığıyla takviye eder. Ne kadar takviye yapılacağı direkt olarak makinaya giren filmlerin alanlarıyla orantılıdır. Ayrıca tanklardaki banyoların takviye yapılmasına rağmen başka sebeplerden dolayı belli bir seviyenin altına düşmesi durumunda, seviye sensörleri sayesinde bu eksiklik otomatik olarak giderilir.

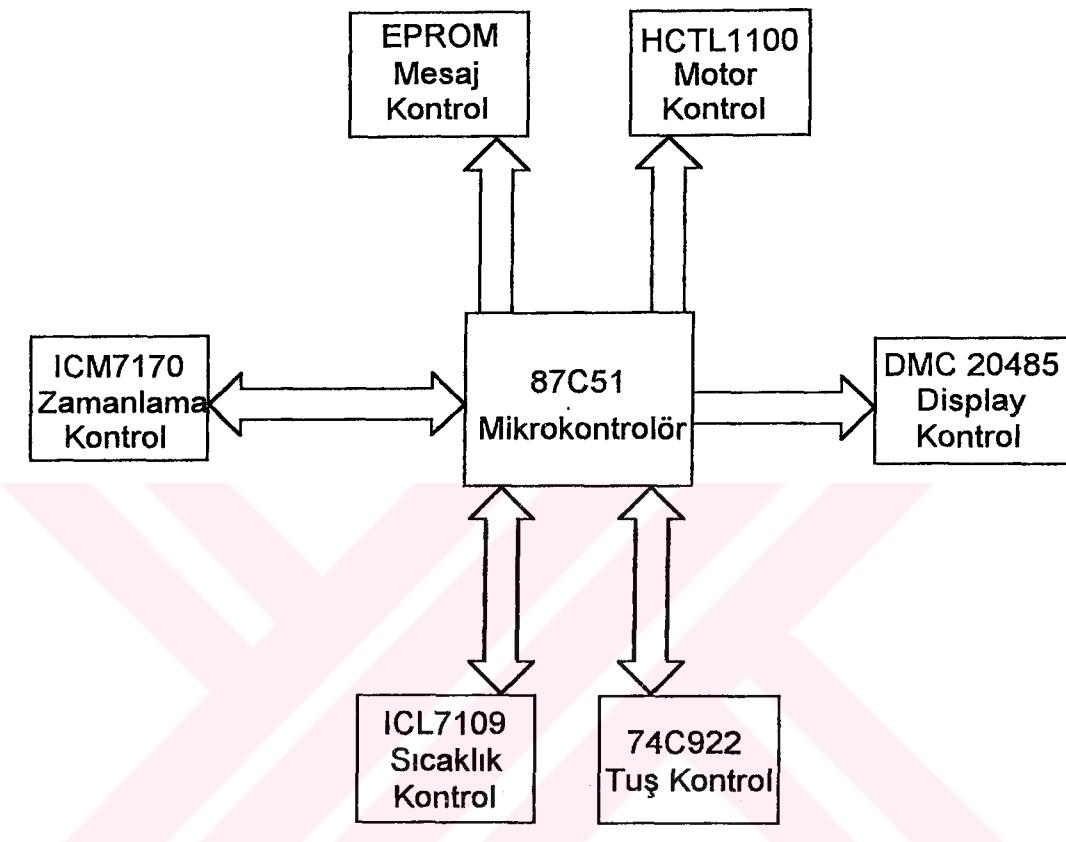
Bir negatif filmin banyo edilmesi esnasında olabilecek bir aksaklık, filmen bozulmasına ve çekilen görüntülerin kaybına neden olur. Bunun telfisi yoktur. Dolayısıyla makina bir problem olduğunda kullanıcıyı uyarmalıdır. Bu tip uyarılar kullanıcıya direkt sesli mesajlarla yapılır. Mesajlar EPROM'lar içine dijitize sesler olarak kaydedilmiştir. Makina gerektiğinde bu yolla uyarıyı yapar.

Görüldüğü üzere bu makinanın çalışması için, sıcaklık kontrol, motor devir kontrol, zamanlama kontrol gibi otomatik kontrol fonksiyonlarını yerine getiren bir sisteme ihtiyaç vardır. Bütün bu işler, 87C51 kontrolünde yardımcı devrelerle yapılmaktadır. Bu sistemde 87C51, daha sonra da açıklanacağı üzere organizatör görevini yapmaktadır.

3.2. Genel Sistem Organizasyonu

Film banyo makinasına kumanda eden sistemin blok diyagramı Şekil 2'de gösterilmiştir. Görüldüğü gibi sistem, otomatik kontrol için gereken tüm

fonksiyonları, bağımsız devre parçalarıyla 87C51'in uyumlu çalışması sonucu yerine getirmektedir. Her bir parçanın çalışması, 87C51 tarafından sürekli denetlenir.



Şekil 2. Film yıkama makinası kontrol sistemi

Sisteme kullanıcı müdahalesi bir tuş takımı aracılığıyla yapılmaktadır. Bazı sistem parametrelerinde örneğin; banyo sıcaklıklarında, motor hızında, takviye miktarlarında kullanıcının belli sınırlar içinde değişiklikler yapabilmesine izin verilmiştir. Kullanıcı tuşları kullanarak değiştirmek istediği parametreyi seçer ve yine tuşlarla istediği artırmayı ya da azaltmayı yapar. Tuş takımının kod çözme işlemini 74C922 entegre devresi gerçekleştirir. 74C922 basılan tuşun kodunu belirler ve bunu bir kesme üretecek mikrokontrolöre bildirir. Buna

karşılık mikrokontrolör de o tuşun fonksiyonunu değerlendirerek o an için uygunsa yerine getirir.

Sistemin otomatik açma kapama fonksiyonunu gerçekleştirebilmesi için bir gerçek zaman saatine ihtiyacı vardır. Bu işi ICM7170 entegre devresi yapar. Makina ilk çalıştırıldığında tuş takımı aracılığıyla 7170 bir kez gerçek zamana ayarlanır. Bundan sonra sistem kapatılsa bile pil sayesinde bu ayar kaybolmaz. Mikrokontrolör, gerektiğinde zamanı 7170'den okur ve yine gerektiğinde ayarlanan zamanı 7170'e yazar.

Makinada 6 adet bağımsız banyo tankı bulunmaktadır. Her birinin içinde bağımsız ısıtma rezistansı ve sıcaklık bilgisini alan sensör vardır. Bu sensörlerden alınan sıcaklık bilgisi, ICL7109 analog-dijital dönüştürücüsü tarafından 12 bit dijital sinyale çevrilir. Mikrokontrolör, belli aralıklarla banyo sıcaklıklarını kontrol ederek, sıcaklığı düşen banyonun rezistansını devreye alır. Kurutma bloğunun sıcaklığı da aynı şekilde kontrol edilir. 7109'un bir girişi vardır. Banyo tanklarının ve kurutma bloğunun toplam 7 adet sıcaklık sensörü (LM35), bir analog çoğullayıcı olan 4051 entegresi tarafından sırayla 7109'un girişine bağlanarak sıcaklık bilgilerinin mikrokontrolöre ulaşması sağlanır. Mikrokontrolör 4051'i, uygun sensörü 7109'a bağlamak için her ölçümden sonra yeniden adresler. Böylece bütün sensörlerin bilgisi sırayla okunur.

Makinanın çalışması esnasında, o anki durumuyla ilgili bilgiler ve istatistikler bir DMC20483 dot matrix likid kristal göstergede gösterilir. DMC20483 bir modüldür. Kendi üzerinde göstergeyi sürmek için sürücüler ve karakter jeneratörü mevcuttur. 4 adet 20'şer karakterlik satırı vardır. Mikrokontrolör göstergeye bir veri yazmak istedığında, yazılacak karakterin pozisyonunu ve kodunu

gönderir. Bu karakteri gösterme işini DMC20483 otomatik olarak yapar. Mikrokontrolörün yapması gereken sadece, aynen bir standart RAM hafızaya bilgi yazar gibi, yazılacak karakterin ASCII kodunu göstergeye yazmaktadır. Bunun için önce DMC20481'in yazma girişini aktif (lojik 0) yapar ve hemen ardından kodu gönderir. Böylece 1 karakterlik bilgi göstergede gösterilmiş olur. Daha uzun bilgiler için bu işlem gereği kadar tekrarlanır.

Makinaya verilen film, merdane sistemi yardımıyla makinanın içinde ilerler ve banyolara girer-çıkar. Bu merdaneler bir 12V'luk DC motor tarafından döndürülür. Bu motorun dönüş hızı direkt olarak filmin banyolarda kalma süreleriyle ilgidir. Bu yüzden çok hassas olarak kararlı olması istenir. DC motorun kontrolü işini HCTL1100 entegre devresi yapar. Motor hızının olması gereken değerini HCTL1100'e mikrokontrolör gönderir. Bundan sonra HCTL1100 motora bu hızda dönmesi için gereken PWM darbelerini otomatik olarak gönderir. Motorun herhangi bir andaki hızını, mile bağlı olan bir enkoder sürekli olarak entegreye geri besler. Böylece hassas bir devir regülasyonu sağlanır.

Makinanın kullanımı esnasında kullanıcıya yapılması gereken uyarılar 2 adet 256KBaylıklı 27C020 EPROM'a kaydedilmiştir. Kayıtlar, 32KBaylıklı modüller halinde yapılmıştır. Mikrokontrolörün programında bütün kayıtların adresleri mevcuttur. EPROM'ların çıkışma bir dijital-analog dönüştürücü ile ses frekans amplifikatörü bağlanmıştır. Bir uyarı mesajı verilmesi gerektiğinde mikrokontrolör, EPROM'ların ilgili adreslerini adresleyerek, hoparlörden ses olarak duyulmasını sağlar.

3.3. Devrenin Yapısı ve Çalışması

Elektronik devrede kullanılan bütün elemanlar, üretici kataloglarında belirtilen standart bağlantı şekillerinde bağlanmıştır. Bunların birbirleriyle ilgileri genel sistem organizasyonu bölümünde açıklanmıştır. Sistemi oluşturan elektronik devrenin şeması ekte verilen Şekil-3.a, Şekil-3.b ve Şekil-3.c'de gösterilmiştir.

87C51, sistemin beynidir. Şemadan da görüleceği üzere diğer bütün entegrelerin kontrol hatları 87C51'e girmektedir. Bütün veri hatları paralel olarak bağlıdır. Herhangi bir anda hangi hatların aktif olacağını ve veri alışverişinde kullanılacağını mikrokontrolör bu kontrol hatlarını kullanarak belirler. 87C51'in 4 adet olan 8'er bitlik arabirimlerinden birisi bu kontrol hatlarına ayrılmıştır. Bunlar çipin 21'den 29'a kadar olan ayaklarıdır. Bir diğer arabirim olan 32'den 40'a kadar olan ayaklar da veri giriş-çıkışı için ayrılmıştır. 8 bitlik bütün okuma ve yazmalar bu arabirim aracılığıyla yapılır. 40 nolu ayak çipin pozitif besleme girişidir. Devredeki bütün elemanlar gibi 87C51 de 5V'luk sabit gerilimle beslenir. 20 nolu ayak da beslemenin negatif girişidir. 18 ve 19 nolu ayaklar çipin çalışmasını sağlayan kristalin bağlandığı uçlardır. Kristal, 10.5MHz frekansta titreşir. Yük kapasitesi olarak birer adet 27pf değerinde kondansatör bağlanmıştır.

12 ve 13 nolu ayaklar mikrokontrolörün harici kesme girişleridir. Bu kesme girişlerinden birisi zamanlamayı kontrol eden ICM7170'e, diğeri de tuş takımını kontrol eden 74C922'ye ayrılmıştır. Bu girişlerdeki lojik sinyaller normalde yüksek seviyede durur. Kesmenin oluşması için bunlardan birisinin düşük seviyeye inmesi gereklidir. 9 nolu ayak reset girişidir. Devreye ilk enerji verildiğinde mutlaka bu girişe düşük seviyede bir reset sinyali uygulanmalıdır. Programın her zaman sıfırıcı

adresten başlaması için bu gereklidir. Otomatik reset sinyali üretme işini bu ayağa bağlı olan $10\mu F$ değerindeki kondansatör ile $8.2K\Omega$ değerindeki direnç yapar.

Tuş takımını kontrol eden 74C922 entegresi 4×4 tuş matrisini okuyabilecek yapıda tasarlanmıştır. Fakat devrede bu matrisin 10 tuşu kullanılmıştır. 74C922'nin besleme gerilimi 18 ve 9 nolu ayaklardan uygulanır. Tuş takımının taranması için gereken frekansı 5 nolu ayağına bağlı olan $10nf$ lik kondansatör ile entegre kendisi üretir. 1, 2, 3, 4, 8, 10, 11 nolu ayaklar tuş matrisi için ayrılmıştır. Devredeki bağlantı şekliyle $3 \times 4 = 12$ tuş taranabilir. Tuşa basılması esnasında titremeden ya da kötü kontaklamadan kaynaklanabilecek parazitleri engellemek için, bu amaçla ayrılmış olan 6 nolu ayağa $100nf$ lik bir kondansatör bağlanmıştır. Herhangi bir tuşa basıldığında, o tuşu ifade eden 4 bitlik dijital bilgi üretilir. Tuşa basılmasıyla 12 nolu ayaktaki normalde düşük seviyede duran sinyal yüksek seviyeye çıkar. Bu ayak 87C51'in kesme girişlerinden birine bağlıdır. Tuşun bırakılmasıyla bu ayaktaki sinyal düşük seviyeye iner ve bir kesme üretir. Kesme isteğine cevap veren mikrokontrolör 13 nolu, entegrenin veri çıkışının tri-state kontrol ucunu aktifleştirerek üretilen tuş bilgisinin veri yoluna çıkışmasını sağlar. Veri yoluna çıkan 4 bitlik tuş bilgisi mikrokontrolör tarafından derhal okunur ve değerlendirilir. Görüldüğü gibi tuşa basmak değil bırakmak mikrokontrolörü uyarmaktadır. Hangi tuşa karşılık hangi işlerin yapılacağı programda belirtilmiştir.

ICM7170 devrede, besleme kesilse dahi piliyle sürekli çalışan elektronik bir saat görevi yapmaktadır. ICM7170'in besleme gerilimi, 23 ve 13 nolu ayaklardan uygulanır. 9 ve 10 nolu ayaklar osilatör giriş uçlarıdır. Entegrenin $2.097152MHz$ 'lik özel kristalı bu uçlara şemada görüldüğü gibi bağlanır. Kristale bağlı diğer kondansatörler yük olarak kullanılmıştır. ICM7170'e yazma ve okuma işlemleri ALE, CS, RD, WR hatları kullanılarak yapılır. Okuma ve yazma, standart

bir RAM hafızada olduğu gibidir. 5 bitlik adres yolu ve 8 bitlik veri yolu bağımsız olarak çip dışına çıkarılmıştır. ALE hattı sayesinde bunların çoğullamalı olarak kullanılması mümkündür. ALE hattı yüksek seviyede iken adres hattı, düşük seviyede iken veri hattı aktiftir. Her iki veri yolu da tri-state tasarıldığından bu bağlantıda herhangi bir problem çıkmaz. ALE hattına uygulanacak sinyalleri direkt olarak mikrokontrolör üretir.

ICM7170'in içinde bir alarm hafızası mevcuttur. Mikrokontrolör, alarmın istediği zamanı detaylarıyla çipe yazar. Bundan sonra, programlanan bu zamanla, sürekli ilerleyen gerçek zaman eşit olduğunda 7170 bir kesme üretir. Entegrenin kesme çıkıştı direkt olarak 87C51'in ikinci kesme girişine bağlı olduğundan bu kesme derhal işleme konur. Bu alarm hafızası, otomatik açılma ve kapanma fonksiyonlarını yerine getirmek için kullanılır. 14 nolu ayak batarya giriş ucudur. Sistemin enerjisi kesilse dahi saatin çalışması gerektiğinden, buraya bağlanan 3V'luk batarya sayesinde entegre devre sürekli çalışır.

Makinaya verilen filmlerin makina içinde ilerlemesini sürekli dönen merdane sistemi sağlamaktadır. Bu merdaneleri 12V'luk, 15W gücünde, statoru sabit mıknatışlı bir DC motor çevirir. Daha önce de belirtildiği gibi bu motordan hızının sabit tutulması istenmektedir. Bu işi HCTL1100 entegre devresi yapar. Mikrokontrolör, motorun olması gereken hızını HCTL1100'ün dahili kaydedicisine yazar. Bundan sonra HCTL1100, her 1ms'de motordan miline bağlı olan optik kod çözücüden gelen darbeleri sayarak uygun besleme darbelerini üretir. Motor PWM darbeleriyle beslenmektedir. Motorun yükü filmlerden dolayı arttığında yada besleme gerilimleri düştüğünde, darbelerin genişlikleri artırılarak veya tersi olduğunda darbelerin genişlikleri azaltılarak devir regülasyonu sağlanır. Motoru süren PWM darbe sinyalleri 16 nolu ayaktan alınır. ALE, R/W, CS, OE ayakları, aynen ICM7170'de

olduğu gibi görev yaparlar. Mikrokontrolör gerekiğinde bu hatları kullanarak HCTL1100'e ulaşır. Entegre devrenin çalışması için gereken osilatör sinyalleri şemada görülen 4060 tarafından üretilir ve 34 nolu ayaktan entegreye girer. Besleme, 11 ve 35 nolu ayaklar ile 10 ve 32 nolu ayaklardan uygulanır. 6 bitlik adres yolu ile 8 bitlik veri yolu çipin içerisinde birleştirilerek beraberce 2'den 10'a kadar olan ayaklarala dışarı çıkarılmıştır. Çoğullamalı çalışma için yine ICM7170'de olduğu gibi ALE hattı kullanılır. 36 nolu ayak entegrenin reset girişidir. Sistem her enerjilendiğinde entegre resetlenmelidir. Bunu otomatik olarak bu ayağa bağlı olan $8.2\text{K}\Omega$ 'luk direnç ile $10\mu\text{F}$ 'lık kondansatör yapar.

Makinada bulunan 6 adet bağımsız banyo tankının belli sıcaklıklarda sabit tutulması gerekmektedir. 87C51, her banyoyu gerekiğinde ısıtarak bunu sağlar. Bunu yapabilmesi için, 87C51'in sürekli olarak banyo sıcaklıklarını ölçmesi gerekir. Dijital sıcaklık ölçümü işini 12 bitlik bir analog-dijital dönüştürücü olan ICL7109 yapar. 6 tankın herbirinin içinde birer adet LM35 sıcaklık sensörü bulunur. LM35, $^{\circ}\text{C}$ başına 10mV gerilim çıkışı verir. Sıcaklığa doğru orantılı olarak artan bu gerilim, 7109 tarafından 12 bitlik dijital bilgiye çevrilir. 6 adet banyo sensörünün herbiri, 4051 analog çoğullayıcı entegresi tarafından sırayla 7109 girişine bağlanır. Her bir ölçüm yaklaşık 150ms sürer. Ölçüm sonunda 7109, sonucun hazır olduğunu belirten bir sinyali 87C51'e gönderir. Sinyali alan mikrokontrolör, 12 bit sıcaklık bilgisinin önce ilk 8 bitini, daha sonra da kalan 4 bitini okur. Bu sıcaklık olması gerekenle karşılaştırılarak, ilgili banyo ısıticisinin durumuna karar verilir.

7109'a analog giriş sinyali, 35 ve 34 nolu ayaklar arasından uygulanır. Buraya bağlı olan $1\text{M}\Omega$ 'luk direnç ile 10nF 'lık kondansatör, yüksek frekanslı parazitik sinyalleri süzerler. 7109, çift meyilli integral alma prensibine göre çalışan bir analog-dijital dönüştürücüdür. Integral alma ile ilgili devre elemanları 30,

31 ve 32 nolu ayaklara bağlıdır. Analog dijital dönüştürücüler, bir analog sinyali dijital çevirirken referans gerilimine ihtiyaç duyarlar. Bu referans gerilimi LM336 2.5V'luk referans kaynağı tarafından sağlanır ve kalibrasyon için kullanılan bir ayarlı direnç üzerinden referans girişi olan 36 nolu ayağa uygulanır. Dönüşüm için gereken saat darbeleri, 22 ve 23 nolu ayaklar arasına bağlı olan kristal ile çipin içinde üretilir. Besleme gerilimi, 40 ve 1 nolu ayaklar arasından uygulanır. Referans gerilimine binebilecek parazitleri engellemek için 37 ve 38 nolu ayaklar arasına $10\mu F$ 'lik bir kondansatör bağlanmıştır.

12 bitlik sonuç bilgisi, 5'den 17'ye kadar olan ayaklar olarak bağımsız şekilde çip dışına çıkarılmıştır. ICM7170 ve HCTL1100'de olduğu gibi çoğullamalı çalışmaya imkan tanımak için ilk 8 bitin ve son 4 bitin üç-konumlu (tri-state) kontrol uçları 18 ve 19 nolu ayaklarla kontrol edilir. 4 nolu ayak taşıma (overflow) bitidir. Ölçülen sıcaklık $40.96^{\circ}C$ 'yi aştığında bu bit lojik-1 olur. Entegre devrenin bu sisteme kullanılmayan ayaklara uygun pasif lojik seviyelere bağlanmıştır.

Makinanın durumuyla ilgili, kullanıcıya yapılması gerken uyarılar 2 adet 27C020 256KBaylıklı EPROM hafızaya dijitize edilmiş sesler olarak kaydedilmiştir. Bu sesler, 32KBaylıklı parçalar halinde hafızaya yazılmışlardır. Bunlardan birisine ulaşım istendiğinde, EPROM'ların A15, A16, A17 adres girişleri, uygun şekilde adreslenir. Bu 3 bit adresleme toplam 8 adet ses modülünden birini seçebilir. Ayrıca iki EPROM'un CS girişleri de 4. seçme girişi olarak kullanılır. Böylece 2 entegre devrede toplam 16 adet ses modülü seçilebilir. A0'dan A15'e kadar olan adres hatları ortaktır. Mikrokontrolörden ses izni geldiğinde, 14 bitlik bir sayıcı olan 4020 entegresi, bu adresleri tarayarak 32KBaylıklı hafiza bölgesindeki tüm dijital kaydın çıkışa ulaşmasını sağlarlar. Tarama bittiğinde, sayıcı mikrokontrolör tarafından resetlenir. 4060 entegresi burada, tarama için gereken osilasyonu sağlar. EPROM'lar

tri-state çıkışlı olduklarından, çıkışları paralel bağlıdır fakat yalnızca birisi aktiftir. Dijital ses bilgileri, DAC800 dijital-analog çevirici tarafından gerçek elektriksel ses sinyallerine dönüştürülürler. DAC800'ün 4 nolu çıkış ayağından alınan analog ses sinyali, LM380 ses frekans amplifikatörü tarafından yükseltilerek hoparlörden ses olarak alınır. Burada görülen 74373, 87C51'den bildirilen ses koduna kilitlenir ve ilgili ses parçasının seçilmesini sağlar.

BÖLÜM 4. PROGRAM

Bir önceki bölümde anlatılan elektronik devre, daha önce de belirtildiği gibi 87C51 mikrokontrolör kontrolünde çalışmaktadır. 87C51 ise, aşağıdaki program denetiminde çalışır. 87C51'in komutları ve işlevleri daha önce tanıtılmıştır. Bu programda bu basit komutların kombinasyonları yer almaktadır. Mikrokontrolörün kontrol etmesi gereken her birimle ilgili bağımsız bir program rutini vardır. Bunların bölüm başlıklarını program içinde belirtilmiştir.

Programda iki adet kesme rutini bulunmaktadır. Bunlardan birisi tuş takımını kontrol eden 74C922'ye, diğerinin de zamanlamayı kontrol eden ICM7170'e ayrılmıştır. Ana program içinde çok kullanılan program rutinleri, programın son bölümüne yazılmıştır. Ayrıca orijinalde Türk alfabetesinden ğ, ş, ç gibi harfleri olmayan sıvı kristal gösterge modülü DMC20483'e bu harfleri programlamak için gereken datalar programın sonunda yer almaktadır.

```

CPU  "8052.TBL"
HOF  "INT8"

ORG  00H
sjmp PROGRAM

ORG  03H
ljmp TIMER

ORG  13H
ljmp TUS
*****;
*****;

ORG  30H
PROGRAM: mov p2,#10111110b      ;Peripherallerin start pozisyonu.
          mov ista,#11111000b    ;ADC bolumu start durumu.
          mov p0,ista
          setb p1_1
          clr p1_1
          mov sp,#30H
          lcall Dispres           ;Display'i resetle.
          lcall Timerstart        ;7170'i hazırla.
          lcall Motres            ;Motor kontrolu hazırla.
          mov TCON,#00000101b
          mov IE,#10000101b
          mov dista,#10000000b

Kontrol: jb   psw_5,Kon1
          jb   dista_7,Tazele
          jnb  p3_1,che7109
          setb genreg_0
          sjmp Kontrol
che7109:jnb  genreg_0,Kontrol
          clr  genreg_0
          ljmp ISI

Tazele: mov flasta,#0
          lcall CLS
          clr  dista_7
          mov  a,dista
          anl  a,#00011111b
          mov  b,#3
          mul  ab
          mov  dptr,#sicra
          jmp  @a+dptr

sicra: ljmp Anaekran    ;0
       ljmp Zamanset   ;1
       ljmp TimerProg  ;2
       ljmp ISIset1    ;3
       ljmp ISIset2    ;4
       ljmp Motkont     ;5

```

Kon1: ljmp Tus6

```
*****  

Anaekran:    mov    dptr,#POLYFORM  

              mov    b,#134  

              lcall  Mesaj  

              ljmp   Kontrol  

*****  

Zamanset:    mov    dptr,#ZamAy ;Saat&Tarih Set ekrani.  

              lcall  yeniharf  

              mov    p2,#10111100b  

              mov    r0,#01h           ;Saat okuma.  

              lcall  timeroku  

              mov    r1,a  

              inc    r0               ;Dakika okuma.  

              lcall  timeroku  

              mov    r2,a  

              mov    r0,#04H           ;Ay okuma.  

              lcall  timeroku  

              mov    r3,a  

              inc    r0               ;Gun okuma.  

              lcall  timeroku  

              mov    r4,a  

              inc    r0               ;Yil okuma.  

              lcall  timeroku  

              mov    r5,a  

              inc    r0               ;Haftanin gununu okuma.  

              lcall  timeroku  

              mov    r6,a  

              setb   p2_1  

              mov    a,r1  

              mov    b,#199  

              lcall  Decimal  

              mov    a,":"  

              lcall  dispdat  

              mov    a,r2  

              lcall  Decibel  

              mov    a,r4  

              mov    b,#154  

              lcall  decimal  

              mov    a,"/"  

              lcall  dispdat  

              mov    a,r3  

              lcall  decibel  

              mov    a,"/"  

              lcall  dispdat  

              mov    a,r5  

              lcall  decibel  

              mov    a,r6  

              lcall  Gunyaz
```

```

        mov  b,#218
        lcall Mesaj
        ljmp Kontrol
timeroku:clr    p3_7
                setb p3_7
                movx a,@r0
                ret
*****
;
TimerProg:   mov  b,#128      ;Timer Programlama ekrani.
        mov  dptr,#TimProg
        lcall Mesaj
        mov  b,#150
        mov  dptr,#Acilis
        lcall Mesaj
        mov  b,#214
        mov  dptr,#Kapanis
        lcall Mesaj
        mov  a,setno
        jz   scpc
        dec  a
        mov  b,#4
        div  ab
scpc:       lcall Gunyaz
        mov  b,#197
        lcall Mesaj
sfpc:       mov  a,setno
        jnz  sgpc
        inc  a
sgpc:       dec  a
        mov  b,#4
        div  ab
        mov  b,#4
        mul  ab
        mov  r0,a
        inc  a
        subb a,setno
        jz   shpc
        mov  p2,#00111110b
        movx a,@r0
        setb p2_7
        sjmp s ipc
sacma:      mov  b,#160
        mov  dptr,#iptal
        lcall Mesaj
        inc  r0
        sjmp srpc
shpc:      mov  a,flashmem+1
s ipc:     mov  r1,a
        clr  c

```

```

subb  a,#24
jnc   sacma
mov   a,r1
mov   b,#160
lcall decimal
mov   a,":"
lcall dispdat
inc   r0
mov   a,r0
inc   a
subb a,setno
jz    sjpc
mov   p2,#00111110b
movx a,@r0
setb p2_7
sjmp skpc
sjpc: mov a,flashmem+1
skpc: lcall decibel
srpc: inc r0
      mov a,r0
      inc a
      subb a,setno
      jz slpc
      mov p2,#00111110b
      movx a,@r0
      setb p2_7
      sjmp smpc
sacma2: mov b,#224
        mov dptr,#iptal
        lcall Mesaj
        sjmp sapc
slpc:  mov a,flashmem+1
smpc:  mov r1,a
        clr c
        subb a,#24
        jnc sacma2
        mov a,r1
        mov b,#224
        lcall decimal
        mov a,":"
        lcall dispdat
        inc r0
        mov a,r0
        inc a
        subb a,setno
        jz snpc
        mov p2,#00111110b
        movx a,@r0
        setb p2_7

```

```

        sjmp  sopc
snpc:  mov   a,flashmem+1
sopc:  lcall decibel
sapc:  ljmp  Kontrol
*****
;*****
ISIset1:    mov   b,#134
             mov   dptr,#ISIpanel
             lcall Mesaj
             mov   b,#192
             mov   dptr,#Developer
             lcall Mesaj
             mov   r1,#0
             lcall isiyaz
             mov   b,#148
             mov   dptr,#Bleach
             lcall Mesaj
             mov   r1,#2
             lcall isiyaz
             mov   b,#212
             mov   dptr,#Fixer
             lcall Mesaj
             mov   r1,#4
             lcall isiyaz
             lcall bufyaz
             ljmp  Kontrol
ISIset2:    mov   b,#128
             mov   dptr,#Stabilizer1
             lcall Mesaj
             mov   r1,#6
             lcall isiyaz
             mov   b,#192
             mov   dptr,#Stabilizer2
             lcall Mesaj
             mov   r1,#8
             lcall isiyaz
             mov   b,#148
             mov   dptr,#Stabilizer3
             lcall Mesaj
             mov   r1,#10
             lcall isiyaz
             mov   b,#212
             mov   dptr,#Kurutma
             lcall Mesaj
             mov   r1,#12
             lcall isiyaz
             lcall bufyaz
             ljmp  Kontrol
bufyaz:     mov   b,flashx

```

```

lcall dispkom
mov a,flashmem+1
mov b,setno
jb b_0,bufyaz1
orl a,#00110000b
lcall dispdat
ret
bufyaz1:lcall decibel
ret
isiyaz: mov a,#28
add a,r1
mov r0,a
clr p2_7
movx a,@r0
setb p2_7
lcall decibel
mov a#"."
lcall dispdat
inc r0
clr p2_7
movx a,@r0
setb p2_7
orl a,#00110000b
lcall dispdat
mov a#" "
lcall dispdat
lcall dispdat
mov a,#isilar
add a,r1
mov r0,a
mov a,@r0
lcall decibel
mov a#"."
lcall dispdat
inc r0
mov a,@r0
orl a,#00110000b
lcall dispdat
ret
*****
;*****
*****
Motkont:   mov dptr,#MotorKont
            lcall Mesaj
           ljmp Kontrol
*****
;*****
*****
TIMER:      push p2
            push acc
            push b0r0

```

```

    push  b0r1
    push  b0r2
    push  b0r3
    push  dpl
    push  dph
    push  b
    push  b2r0
    push  b3r1
    push  psw
    setb  p3_6
    setb  p3_7
    mov   p2,#10111100b
    mov   r0,#10h
    lcall timeroku
    mov   kesme,a
    jb   acc_0,kapkes
    lcall Yuzms
    lcall Birs
    setb  p2_1
    pop   psw
pops:  pop   b3r1
        pop   b2r0
        pop   b
        pop   dph
        pop   dpl
        pop   b0r3
        pop   b0r2
        pop   b0r1
        pop   b0r0
        pop   acc
        pop   p2
        reti

Yuzms: jb   kesme_2,Flash
        ret

kapkes: pop   psw
        setb  psw_5
        setb  p2_1
        ljmp  pops
*****
;*****
*****
Flash: jb   dista_6,flash2
        ret

fladon: inc flasta
        ret

flash2: setb p2_1
        jb   flasta_1,flash1
        jb   flasta_0,fladon
        inc flasta
        mov  r0,flashuz

```

```

        mov  r1,#flashmem
        mov  b,flashx
        lcall dispkom
fla:   lcall busystest
        setb p2_6      ;Displayden okuma.
        setb p2_0
        movx a,@r0
        clr  p2_0
        clr  p2_6
        mov  @r1,a      ;Datayı yaz.
        dec  r1
        djnz r0,fla
        mov  b,flashx
        lcall dispkom
        mov  r0,flashuz
        mov  a,#32
sil:   lcall dispdat
        djnz r0,sil
        ret
flash1: inc flasta
        mov b,flashx
        lcall dispkom
        mov r0,flashuz
        mov r1,#flashmem
flas:  mov a,@r1
        lcall dispdat
        dec r1
        djnz r0,flas
        ret
*****
Birs: jb kesme_3,zaman1
        ret
zaman1: mov a,dista
        clr acc_5
        jz zaman2
        mov a,dista
        clr c
        subb a,#5
        jz zaman3
        ret
zaman3: setb p2_1
        lcall hizyaz
        ret
zaman2: mov r0,#01h
        lcall timeroku
        mov r1,a
        inc r0
        lcall timeroku

```

```

        mov  r2,a
        inc  r0
        lcall timeroku
        mov  r3,a
        setb p2_1
        mov  b,#198
        mov  a,r1
        lcall Decimal
        mov  a,"."
        lcall dispdat
        mov  a,r2
        lcall decibel
        mov  a,":"
        lcall dispdat
        mov  a,r3
        lcall decibel
        ret
*****
;*****
;*****  

ISI:    clr  p2_4
        movx a,@r0      ;Low byte.
        setb p2_4
        mov  b2r4,a
        mov  a,ista
        clr  acc_4
        mov  p0,a      ;High byte.
        setb p1_1
        clr  p1_1
        clr  p2_4
        movx a,@r0
        setb p2_4
        mov  b2r5,a
        anl  b2r5,#00001111b ;Son 4 biti temizle
        mov  b2r0,#0      ;Degiskenleri sifirla
        mov  b2r1,#0      ;
        mov  b2r2,#0      ;
        mov  b2r3,#0      ;
        mov  b2r6,#0
        mov  a,b2r5
        jnb  acc_3,aaa1 ;12.biti isle
        mov  b2r3,#2      ;
        mov  b2r6,#48      ;
aa1:   jnb  acc_2,aaa2 ;11.biti isle
        inc  b2r3      ;
        mov  a,b2r6      ;
        add  a,#24      ;
        mov  b2r6,a      ;
        mov  a,b2r5      ;
aaa2:  jnb  acc_1,aaa3 ;10.biti isle

```

```

        mov b2r2,#5      ;
        mov a,b2r6      ;
        add a,#12       ;
        mov b2r6,a      ;
        mov a,b2r5      ;
aaa3: jnb acc_0,aaa4 ;9.biti isle
        mov a,b2r2      ;
        add a,#2        ;
        mov b2r2,a      ;
        mov a,b2r6      ;
        add a,#56       ;
        mov b2r6,a      ;
aaa4: mov a,b2r6      ;
        mov b,#100      ;b2r6'daki artigi temizle
        div ab         ;
        jz aaaa        ;
        inc b2r2       ;
aaaa: mov a,b         ;
        mov b,#10       ;
        div ab         ;
        mov b2r1,a      ;
        mov b2r0,b      ;
        mov a,b2r4      ;Low byte'i isle
        mov b,#100      ;
        div ab         ;
        add a,b2r2      ;
        mov b2r2,a      ;
        mov a,b         ;
        mov b,#10       ;
        div ab         ;
        add a,b2r1      ;
        mov b2r1,a      ;
        mov a,b         ;
        add a,b2r0      ;
        mov b2r0,a      ;
        mov b,#10       ;Son temizlik
        div ab         ;
        mov b2r0,b      ;
        add a,b2r1      ;
        mov b,#10       ;
        div ab         ;
        mov b2r1,b      ;
        add a,b2r2      ;
        mov b,#10       ;
        div ab         ;
        mov b2r2,b      ;
        add a,b2r3      ;
        mov b2r3,a      ;
        mov a,ista      ;

```

```

anl    a,#00000111b
add    a,acc
add    a,#isilar
mov    r0,a
mov    a,b2r3
mov    b,#10
mul    ab
add    a,b2r2
mov    @r0,a
inc    r0
mov    @r0,b2r1
lcall  Termostat
mov    a,ista
anl    a,#00000111b
inc    a
mov    r0,a
clr    c
subb  a,#7
jnz   aaa7
mov    r0,#0
aaa7: orl   b0r0,#11111000b
       mov   ista,r0
       mov   a,ista
       clr   acc_3
       mov   p0,a      ;Low byte.
       setb  p1_1
       clr   p1_1
       ljmp  Kontrol

```


```

Termostat:  mov   a,ista
             anl   a,#00000111b
             add   a,acc
             add   a,#28
             mov   r0,a
             clr   p2_7
             movx  a,@r0
             mov   b,#10
             div   ab
             mov   b2r6,a
             mov   b2r5,b
             inc   r0
             movx  a,@r0
             setb  p2_7
             mov   b2r4,a
             clr   c      ;
             mov   a,b2r3      ;10'lar hanesi
             subb  a,b2r6      ;
             jz    aaa5      ;

```

```

        jc    isit      ;
        sjmp sogut    ;
aaa5:  clr    c       ;
        mov   a,b2r2   ;1'ler hanesi
        subb a,b2r5   ;
        jz   aaa6      ;
        jc    isit      ;
        sjmp sogut    ;
aaa6:  clr    c       ;
        mov   a,b2r1   ;0.1'ler hanesi
        subb a,b2r4   ;
        jc    isit      ;
sogut: mov   r0,#01111111b
        mov   a,ista
        anl   a,#00000111b
        inc   a
        mov   r1,a
        mov   a,r0
aaa8: rl     a
        djnz r1,aaa8
;       anl   p1,a
        mov   r2,#"-"
        sjmp dene
isit:  mov   r0,#10000000b
        mov   a,ista
        anl   a,#00000111b
        inc   a
        mov   r1,a
        mov   a,r0
aaa9: rl     a
        djnz r1,aaa9
;       orl   p1,a
        mov   r2,#"+"
dene:  mov   a,dista
        anl   a,#00000111b
        mov   r0,a
        clr   c
        subb a,#3
        jz   cyaz1
        mov   a,r0
        subb a,#4
        jz   cyaz2
        ret
cyaz1: mov   a,ista
        anl   a,#00000111b
        mov   r0,a
        clr   c
        subb a,#3
        jc   aaa12

```

```

        ret
cyaz2: mov  a,ista
        anl  a,#00000111b
        mov  r0,a
        clr  c
        subb a,#3
        jnc  aaa12
        ret
aaa12: mov  a,r0
        mov  b,#5
        mul  ab
        mov  dptr,#aaa10
        jmp  @a+dptr
aaa10: mov  b,#204
        sjmp aaa11
        mov  b,#160
        sjmp aaa11
        mov  b,#224
        sjmp aaa11
        mov  b,#140
        sjmp aaa11
        mov  b,#204
        sjmp aaa11
        mov  b,#160
        sjmp aaa11
        mov  b,#224
aaa11: lcall dispkom
        mov  a,b2r3
        orl  a,#00110000b
        lcall dispdat
        mov  a,b2r2
        orl  a,#00110000b
        lcall dispdat
        mov  a,#"."
        lcall dispdat
        mov  a,b2r1
        orl  a,#00110000b
        lcall dispdat
        mov  a,#" "
        lcall dispdat
        lcall dispdat
        lcall dispdat
        mov  a,r2
        lcall dispdat
        ret
*****
;
```

TUS: push acc
 push dph

```

push dpl
push p2
push psw
mov p2,#10111010b
movx a,@r0
setb p2_2
anl a,#00001111b
mov b,#3
mul ab
mov dptr,#cc
jmp @a+dptr
don: pop psw
      pop p2
      pop dpl
      pop dph
      pop acc
      reti
cc: ljmp TUS0      ;Saat&Takvim set tusu.
      ljmp TUS1      ;On/Off Program tusu.
      ljmp tus2
      ljmp tus3
      ljmp TUS4      ;Set + tusu.
      ljmp TUS5      ;Set - tusu.
      ljmp TUS6      ;STOP tusu.
      ljmp tus7
      ljmp TUS8      ;ISIset tusu.
      ljmp TUS9      ;OK tusu.
      ljmp TUS10     ;Motor Kontrol tusu.
*****
;*****
TUS0: mov a,dista    ;Saat&Tarih set tusu.
      anl a,#00011111b
      jz don00
      subb a,#1
      jnz don0
      inc setno
      mov a,setno
      mov dista,#11000001b
      subb a,#7
      jz don00
      lcall setler0
don0: ljmp don
don00: mov dista,#10000001b;Timer set ekrani.
       mov setno,#0
       sjmp don0
setler0: mov a,setno
          add a,acc
          mov dptr,#sets0-2
          jmp @a+dptr

```

```

sets0: sjmp setdak
      sjmp setsaat
      sjmp setgun
      sjmp setay
      sjmp setyil
      sjmp sethafgun
setdak: mov flashuz,#2
        mov flashx,#202
        ret
setsaat: mov flashuz,#2
        mov flashx,#199
        ret
setgun:  mov flashuz,#2
        mov flashx,#154
        ret
setay:   mov flashuz,#2
        mov flashx,#157
        ret
setyil:  mov flashuz,#2
        mov flashx,#160
        ret
sethafgun: mov flashuz,#9
           mov flashx,#218
           ret
*****
;***** ;On/Off Program tusu.
TUS1:  mov a,dista
       anl a,#00011111b
       jz  don10
       subb a,#2
       jnz don1
       mov r0,setno
       mov a,r0
       jz  don12
       dec r0
       mov p2,#00111110b
       movx a,@r0
       setb p2_7
       subb a,flashmem+1
       jz  don11
       mov p2,#00111110b
       mov a,flashmem+1
       movx @r0,a
       setb p2_7
       mov b,#100
       lcall waitms
don11: inc r0
don12: mov p2,#00111110b
       movx a,@r0

```

```

setb p2_7
mov flashmem+1,a
inc setno
mov a,setno
mov dista,#11000010b
subb a,#29
jz don10
lcall setler1
don1: ljmp don
don10: mov dista,#10000010b;On/Off program ekranı.
        mov setno,#0
        sjmp don1
setler1: mov a,setno
          add a,acc
          mov dptr,#sets1-2
          jmp @a+dptr
sets1: sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
        sjmp setacsa
        sjmp setacda
        sjmp setkpsa
        sjmp setkpda
setacsa: mov flashuz,#2
          mov flashx,#160
          ret
setacda: mov flashuz,#2
          mov flashx,#163

```

```

        ret
setkpsa:mov flashuz,#2
        mov flashx,#224
        ret
setkpda:mov flashuz,#2
        mov flashx,#227
        ret
;*****
;*****
tus2:  mov p2,#10111100b      ;Reset tusu.
        clr a
        mov r0,#01h
        movx @r0,a
        mov r0,#02h
        movx @r0,a
        mov r0,#03h
        movx @r0,a
        setb p2_1
        ljmp don
;*****
;*****
tus3:  ljmp don
;*****
;*****
TUS4: setb dista_5      ;+ tusu.
        lcall SET
        setb dista_7
        ljmp don
;*****
;*****
TUS5: clr dista_5      ;- tusu.
        lcall SET
        setb dista_7
        ljmp don
;*****
;*****
TUS6: mov p2,#10111100b      ;STOP tusu.
        mov r0,#10h
        movx a,@r0
        mov a,#00000001b ;Yalniz alarm acik.
        movx @r0,a
        mov r0,#07h
        movx a,@r0
        setb p2_1
        mov b,#4
        mul ab
        mov r0,a
        clr p2_7
        movx a,@r0

```

```

    mov  r1,a
    inc  r0
    inc  r0
    movx a,@r0
    clr  c
    subb a,r1
    dec  r0
    dec  r0
    jc   bb1
    jnz  bb2
    inc  r0
    movx a,@r0
    mov  r2,a
    inc  r0
    inc  r0
    movx a,@r0
    clr  c
    subb a,r2
    dec  r0
    dec  r0
    dec  r0
    jc   bb1
bb2:  inc  r0
    inc  r0
    inc  r0
    inc  r0
    mov  a,r0
    clr  c
    subb a,#28
    jnz  bb4
    mov  r0,#0
bb4:  movx a,@r0
    sjmp bb3
bb1:  mov  a,r1
bb3:  clr  c
    subb a,#24
    jz   aciptal
bb5:  inc  r0
    movx a,@r0
    mov  r2,a
    setb p2_7
    clr  p2_1
    mov  a,r2
    mov  r0,#0Ah
    movx @r0,a
    dec  r0
    mov  a,r1
    movx @r0,a
kapan: mov  p2,#10111110b

```

```

        clr    p1_7      ;Ana roleyi biraktir.
        sjmp   $
aciptal:mov r0,#10h
        clr    a
        movx  @r0,a
        movx  a,@r0
        sjmp   kapan
*****
*,*****
tus7: ljmp  don
*****
*,*****
*****  

TUS8: mov   a,dista    ;ISI set tusu.
        anl   a,#00011111b
        jz    don20
        mov   r0,a
        subb a,#3
        jz    asil
        mov   a,r0
        subb a,#4
        jnz   don2
asil:  mov   a,setno
        add   a,#27
        mov   r0,a
        mov   a,setno
        jz    don21
        mov   p2,#00111110b
        movx a,@r0
        setb p2_7
        subb a,flashmem+1
        jz    don21
        mov   p2,#00111110b
        mov   a,flashmem+1
        movx @r0,a
        setb p2_7
        mov   b,#100
        lcall  waitms
don21: inc   r0
don22: mov   p2,#00111110b
        movx a,@r0
        setb p2_7
        mov   flashmem+1,a
        inc   setno
        mov   a,setno
        clr   c
        subb a,#7
        jnc   don23
        mov   dista,#11000011b
don24: lcall setler2

```

```

don2: ljmp  don
don23: mov  a,setno
        subb a,#15
        jz   don20
        mov  dista,#11000100b
        sjmp don24
don20: mov  dista,#10000011b;ISI set ekranı.
        mov  setno,#0
        sjmp don2
setler2:mov a,setno
        add  a,acc
        mov  dptr,#sets2-2
        jmp  @a+dptr
sets2: sjmp set2xx
        sjmp set2x
        sjmp set3xx
        sjmp set3x
        sjmp set4xx
        sjmp set4x
        sjmp set1xx
        sjmp set1x
        sjmp set2xx
        sjmp set2x
        sjmp set3xx
        sjmp set3x
        sjmp set4xx
        sjmp set4x
set1xx: mov  flashuz,#2
        mov  flashx,#134
        ret
set1x:  mov  flashuz,#1
        mov  flashx,#137
        ret
set2xx: mov  flashuz,#2
        mov  flashx,#198
        ret
set2x:  mov  flashuz,#1
        mov  flashx,#201
        ret
set3xx: mov  flashuz,#2
        mov  flashx,#154
        ret
set3x:  mov  flashuz,#1
        mov  flashx,#157
        ret
set4xx: mov  flashuz,#2
        mov  flashx,#218
        ret
set4x:  mov  flashuz,#1

```

```

        mov    flashx,#221
        ret
;*****
;*****
TUS9: mov    p2,#10111100b      ;OK tusu.
        lcall   kaprog
        mov    dista,#10000000b
        mov    setno,#0
        ljmp   don
;*****
;*****
tus10: mov    dista,#10000101b;Motor set tusu.
        ljmp   don
;*****
;*****
SET:     mov    a,setno
        jnz    setkont
        ret
        setkont:mov  a,dista
                  anl   a,#00011111b
                  mov   dptr,#setekad-3
                  mov   b,#3
                  mul   ab
                  jmp   @a+dptr
        setekad:ljmp settim
                  ljmp  setonf
                  ljmp  setisi
                  ljmp  setisi
                  ret
        settim: mov  a,setno
                  mov  dptr,#settimo-4
                  mov  b,#4
                  mul  ab
                  jmp  @a+dptr
        settimo:mov r0,#02H
                  sjmp settimx
                  mov  r0,#01H
                  sjmp settimx
                  mov  r0,#05H
                  sjmp settimx
                  mov  r0,#04H
                  sjmp settimx
                  mov  r0,#06H
                  sjmp settimx
                  mov  r0,#07H
        settimx:mov p2,#10111100b
                  lcall timeroku
                  inc   a
                  jb    dista,_5,settima

```

```

        subb    a,#2
settimxa: movx    @r0,a
        setb    p2_1
        ret
setonf: inc     flashmem+1
        jb      dista_5, setonf2
        dec     flashmem+1
        dec     flashmem+1
        mov     a,flashmem+1
        subb   a,#255
        jnz    setonf1
        mov     flashmem+1,#0
setonf1: ret
setonf2: mov    a,setno
        jnb    acc_0, setonf3
        mov    a,flashmem+1
        subb  a,#25
        sjmp   setonf4
setonf3: mov    a,flashmem+1
        subb  a,#60
setonf4: jnz    setonf1
        mov     flashmem+1,#0
        ret
setisi: inc    flashmem+1
        jb     dista_5, setisi2
        dec    flashmem+1
        dec    flashmem+1
        mov    a,flashmem+1
        subb  a,#255
        jnz    setisi1
        mov     flashmem+1,#0
setisi1: ret
setisi2: mov    a,setno
        jnb    acc_0, setisi3
        mov    a,flashmem+1
        subb  a,#41
        sjmp   setisi4
setisi3: mov    a,flashmem+1
        anl    a,#00001111b
        subb  a,#10
setisi4: jnz    setisi1
        mov     flashmem+1,#0
        ret
*****
;
*****
Dispres:   clr    p3_6
        mov    b,#255      ;20ms bekle.
        lcall  waitms
        mov    a,#00111000b

```

```

        mov  b,#100
        lcall dres
        mov  b,#3
        lcall dres
        mov  b,#1
        lcall dres
        lcall dres
        mov  a,#00001000b
        lcall dres
        mov  a,#00001100b
        lcall dres
        mov  a,#00000110b
        mov  b,#10
        lcall dres
        mov  dptr,#HarfProg
        mov  b,#72
        lcall Mesaj
        ret
dres: setb p2_0
      mov  p0,a
      nop
      clr  p2_0
      lcall waitms
      ret
*****
;*****
*****
Timerstart:   mov  p2,#10111100b
               mov  a,#00011110b
               mov  r0,#11h
               movx @r0,a
               mov  r0,#08h
               mov  a,#128
               movx @r0,a
               mov  r0,#0Bh
               movx @r0,a
               inc  r0
               movx @r0,a
               inc  r0
               movx @r0,a
               inc  r0
               movx @r0,a
               inc  r0
               movx @r0,a
               inc  r0
               movx @r0,a
kaprog:       mov  r0,#07H
               movx a,@r0
               mov  b,#4
               mul  ab
               add  a,#2
               setb p2_1

```

```

        mov  r0,a
        clr  p2_7
        movx a,@r0
        setb p2_7
        mov  r1,a
        subb a,#24
        jz   kapiptal
        inc  r0
        clr  p2_7
        movx a,@r0
        setb p2_7
        mov  r0,#0AH
        clr  p2_1
        movx @r0,a
        dec  r0
        mov  a,r1
        movx @r0,a
        mov  a,#00001101b
tms1:  mov  r0,#10H
        movx @r0,a
        movx a,@r0
        setb p2_1
        ret
kapiptal:clr  p2_1
        mov  a,#00001100b
        sjmp tms1
;*****
*****
Motres:      mov  p0,#05h
        clr  p1_2
        setb p1_2
        clr  p3_6
        mov  p0,#03h
        clr  p2_3
        setb p2_3
        div  ab
        div  ab
        mov  p0,#24H
        clr  p1_2
        setb p1_2
        mov  p0,#255
        clr  p2_3
        setb p2_3
        div  ab
        div  ab
        mov  p0,#23H
        clr  p1_2
        setb p1_2
        mov  p0,#0

```

```

clr    p2_3
setb   p2_3
div    ab
div    ab
mov    p0,#0FH
clr    p1_2
setb   p1_2
mov    p0,#255
clr    p2_3
setb   p2_3
div    ab
div    ab
mov    p0,#22H
clr    p1_2
setb   p1_2
mov    p0,#64
clr    p2_3
setb   p2_3
div    ab
div    ab
mov    p0,#0
clr    p1_2
setb   p1_2
mov    p0,#00001011b
clr    p2_3
setb   p2_3
setb   p3_6
ret
hizyaz: mov    p0,#34H
        clr    p1_2
        setb   p1_2
        clr    p2_3
        setb   p2_3
        div    ab
        div    ab
        clr    p1_3
        movx  a,@r0
        setb   p1_3
        mov    r1,a
        mul    ab
        mul    ab
        mov    p0,#09H
        clr    p1_2
        setb   p1_2
        clr    p2_3
        setb   p2_3
        div    ab
        div    ab
        clr    p1_3

```

```

movx a,@r0
setb p1_3
mov r2,a
mul ab
mul ab
mov b,#148
lcall dispkom
mov a,r2
mov b,#100
div ab
orl a,#00110000b
lcall dispdat
mov a,b
lcall decibel
mov a,r1
mov b,#100
div ab
orl a,#00110000b
lcall dispdat
mov a,b
lcall decibel
mov p0,#22h
clr p1_2
setb p1_2
clr p2_3
setb p2_3
div ab
div ab
clr p1_3
movx a,@r0
setb p1_3
mov b,#100
div ab
orl a,#00110000b
lcall dispdat
mov a,b
lcall decibel
ret
*****
*****
Mesaj: lcall dispkom
yeniharf: clr a
          movc a,@a+dptr
          jz tamam
          lcall dispdat
          inc dptr
          sjmp yeniharf
tamam:   ret

```

```

*****
;
*****  

busystest:    push   acc
                  clr    p3_6
                  setb   p2_6      ;Display okuma.
oku:          setb   p2_0
                  movx   a,@r0
                  clr    p2_0
                  jb    acc_7,oku
                  clr    p2_6
                  setb   p3_6
                  pop    acc
                  ret
*****
;  

*****  

Decimal:     lcall  dispkom
decibel:     mov    b,#10      ;a'daki sayiyi BCD'ye cevir ve yaz.
                  div    ab           ;Pozisyon:b
                  orl    a,#00110000b
                  orl    b,#00110000b
                  lcall  dispdat
                  mov    a,b
                  lcall  dispdat
                  ret
*****
;  

*****  

CLS:          mov    b,#1
dispkom:     lcall  busystest    ;b komutunu display'e gonder.
                  clr    p3_6
                  setb   p2_0
                  mov    p0,b
                  nop
                  clr    p2_0
                  setb   p3_6
                  ret
dispdat:     lcall  busystest    ;a'yı display'e yaz.
                  setb   p2_0
                  mov    p0,a
                  nop
                  clr    p2_0
                  ret
*****
;  

*****  

waitms:      push   b
ws1:          mov    r1,#25
                  djnz  r1,$
                  djnz  b,ws1
                  pop    b
                  ret

```

```

*****;
*****
        Gunyaz:    mov    dptr,#Guns
                    mov    b,#4
                    mul    ab
                    jmp    @a+dptr
        Guns:     mov    dptr,#Gunler
                    ret
                    mov    dptr,#Gunler+10
                    ret
                    mov    dptr,#Gunler+20
                    ret
                    mov    dptr,#Gunler+30
                    ret
                    mov    dptr,#Gunler+40
                    ret
                    mov    dptr,#Gunler+50
                    ret
                    mov    dptr,#Gunler+60
                    ret
*****
;*****
*****
        POLYFORM: EQU 0E00H
        CGrad:      EQU  POLYFORM+9
        Gunler:     EQU  CGrad+3
        ZamAy:      EQU  Gunler+70
        TimProg:    EQU  ZamAy+21
        Acilis:     EQU  TimProg+20
        Kapanis:    EQU  Acilis+9
        iptal:      EQU  Kapanis+9
        ISIpanel:   EQU  iptal+6
        Developer:  EQU  ISIpanel+15
        Bleach:     EQU  Developer+7
        Fixer:      EQU  Bleach+7
        Stabilizer1: EQU  Fixer+7
        Stabilizer2: EQU  Stabilizer1+7
        Stabilizer3: EQU  Stabilizer2+7
        Kurutma:    EQU  Stabilizer3+7
        MotorKont:  EQU  Kurutma+7
        ORG 0E00H
        DFB "POLYFORM",0
        DFB 11011111b,"C",0
        DFB "Pazartesi",0," Sal",1," ",0,8,"ar",3,"amba ",0
        DFB "Per",3,"embe ",0," Cuma ",0,"Cumartesi",0," Pazar ",0
        DFB "**** Zaman Ayar ****",0
        DFB "* Otomatik ON/OFF *",0
        DFB "A",7,1,"l",1,3,":",0
        DFB "Kapan",1,3,":",0
        DFB "--:--",0

```

```

DFB  "Set",223,"C Is",1,223,"C R",0
DFB  "Dev.: ",0,"Ble.: ",0,"Fix.: ",0
DFB  "St.1: ",0,"St.2: ",0,"St.3: ",0,"Kur.: ",0
DFB  "**** H",1,"z Kontrol ***",0
;*****
;*****
HarfProg: EQU 0F00H
ORG 0F00H
DFB
11100000b,11100000b,11101100b,11100100b,11100100b,11100100b,11101
110b,11100000b ;kucuk I
DFB
11100000b,11100000b,11110001b,11110001b,11110001b,11110011b,11101
101b,11100000b ;kucuk u
DFB
11100000b,11100000b,11101110b,11110000b,11101110b,11100101b,11111
110b,11100100b ;kucuk s
DFB
11101110b,11100000b,11101111b,11110001b,11110001b,11101111b,11100
001b,11101110b ;kucuk yumusak g
DFB
11100100b,11100000b,11101110b,11100100b,11100100b,11100100b,11101
110b,11100000b ;buyuk i
DFB
11101111b,11110000b,11110000b,11101110b,11100001b,11100101b,11111
110b,11100100b ;buyuk S
DFB
11100000b,11100000b,11101110b,11110000b,11110000b,11110101b,11101
110b,11100100b ;kucuk c
DFB
11101110b,11110001b,11110000b,11110000b,11110000b,11110101b,11101
110b,11100100b ;buyuk C
;*****
;*****
dista:    EQU 020H ;Display durumu.
dista_0:   EQU 00H ;1 ise timer set ekranini gosterir.
dista_5:   EQU 05H ;1 ise + tusu.
dista_6:   EQU 06H ;Ekranda flash var mi? 1=evet.
dista_7:   EQU 07H ;Ekran tazeleme biti.
flasta:    EQU 021H ;Flash sayaci.
flasta_0:  EQU 08H
flasta_1:  EQU 09H
kesme:     EQU 022H ;Timer kesme registeri.
kesme_2:   EQU 012H ;1/10s. kesme biti.
kesme_3:   EQU 013H ;1s. kesme biti.
genreg:    EQU 023H ;Genel maksat registeri.
genreg_0:  EQU 018H ;p3_1=7109 status ayaginin bir onceki durumu.
setno:     EQU 07FH ;Ekranda set edilen parametrenin numarasi.
flashx:    EQU 07EH ;Flash yapilacak ilk karakterin ekran adresi.

```

flashuz: EQU 07DH ;Flash yapılacak karakter sayisi.
ista: EQU 07CH ;İsi bağlantılarının son durumu.
isilar: EQU 063H ;Su anki isiların saklandığı ilk adres.
flashmem: EQU 055H ;Flash yapılacak karakterlerin saklandığı hafıza.

END

SONUÇLAR ve ÖNERİLER

Bu çalışmada, 87C51 mikrokontrolör temelli bir sistem dizayn edilmiştir. Teorik çalışma yapılarak proje ortaya çıktıktan sonra, sistemi oluşturan elektronik devre gerçekleştirılmıştır. Bu aşamada öncelikle sistem, kullanıcı arabirimini ve ana kart olmak üzere 2 temel parçaya ayrılarak baskılı devre tasarımı yapılmıştır. Çift taraflı ve elemanlarını takıldığı delik içleri iletken kaplı olan baskılı devreler piyasaya yaptırıldıktan sonra elemanlar monte edilerek elektronik devre fiziki olarak gerçekleştirılmıştır. Bu haliyle önce bağımsız daha sonra da film banyo makinasında denenen devrenin kusursuz çalıştığı gözlemlenmiştir.

Dizaynın çalışır hale getirilmesi sonucu anlaşılmıştır ki 87C51, oldukça lüzli ve güvenli çalışan, parazit duyarlılığı son derece iyi olan, çok geniş komut dağarcığıyla esnek tasarım olanakları sağlayan ve birçok farklı mikroişlemciyle sorunsuz ve uyumlu çalışabilen güçlü bir mikrokontrolördür. Yeni tasarımlarda kullanılması tavsiye edilebilir. Ayrıca, ülkemizde pek kullanılmayan HCTL1100 motor kontrol entegresinin de çok önemli ve kullanışlı özelliklere sahip olduğu görülmüştür. HCTL1100, bir mikrokontrolör desteginde her türlü motorun her türlü kontrolünü mükemmel şekilde yapabilir.

Tasarının bitirilmesiyle, başlangıçta düşünülmeyen bazı özelliklerin eklenmesi gerekmistiir. Bu ilaveler için devre üzerinde hiçbir eleman değişmediği halde yalnızca program değiştirilerek bu gerekli ilaveler yapılmıştır. Bu, mikroişlemci destekli bir sistemin asıl büyük avantajıdır. Dizayn donanım olarak ortaya çıktıktan sonra, daha da geliştirmek mümkündür.

Devrenin donanım yapısında, özellikle mikrokontrolörün ve diğer çiplerin besleme ayaklarının hemen dibine $10\mu\text{F}$ 'lik bypass kondansatörleri bağlanmalıdır. Bu, gürültülü çalışma ortamları için gereklidir. Ayrıca, kristallere bağlı olarak çalışan entegre devrelerin kristal bağlantıları mümkün olduğunca kısa tutulmalıdır. Bunun yanı sıra 5V besleme gerilimi de çok iyi regüle edilmeli ve filtre kondansatörleri büyük seçilmelidir.

Teknik konuların dışında, üzücü olan ve belirtilmesi gereken bir konu, ülkemizde yüksek teknoloji ürünü ve yeni tasarlanmış elektronik devre elemanlarının temin edilmesinde karşılaşılan güçlüklerdir. Elektronik devre elemanı piyasamız, tasarımcıların bu konudaki ihtiyaçlarını karşılayamamaktadır. Bir diğer üzücü konu da, delik içi kaplama olarak tabir edilen baskılı devre teknolojisinin ülkemizdeki yetersizliğidir. Kompleks baskılı devre tasarlayan tasarımcılar, çok yüksek adetli siparişler hariç geri çevrilinemektedirler.

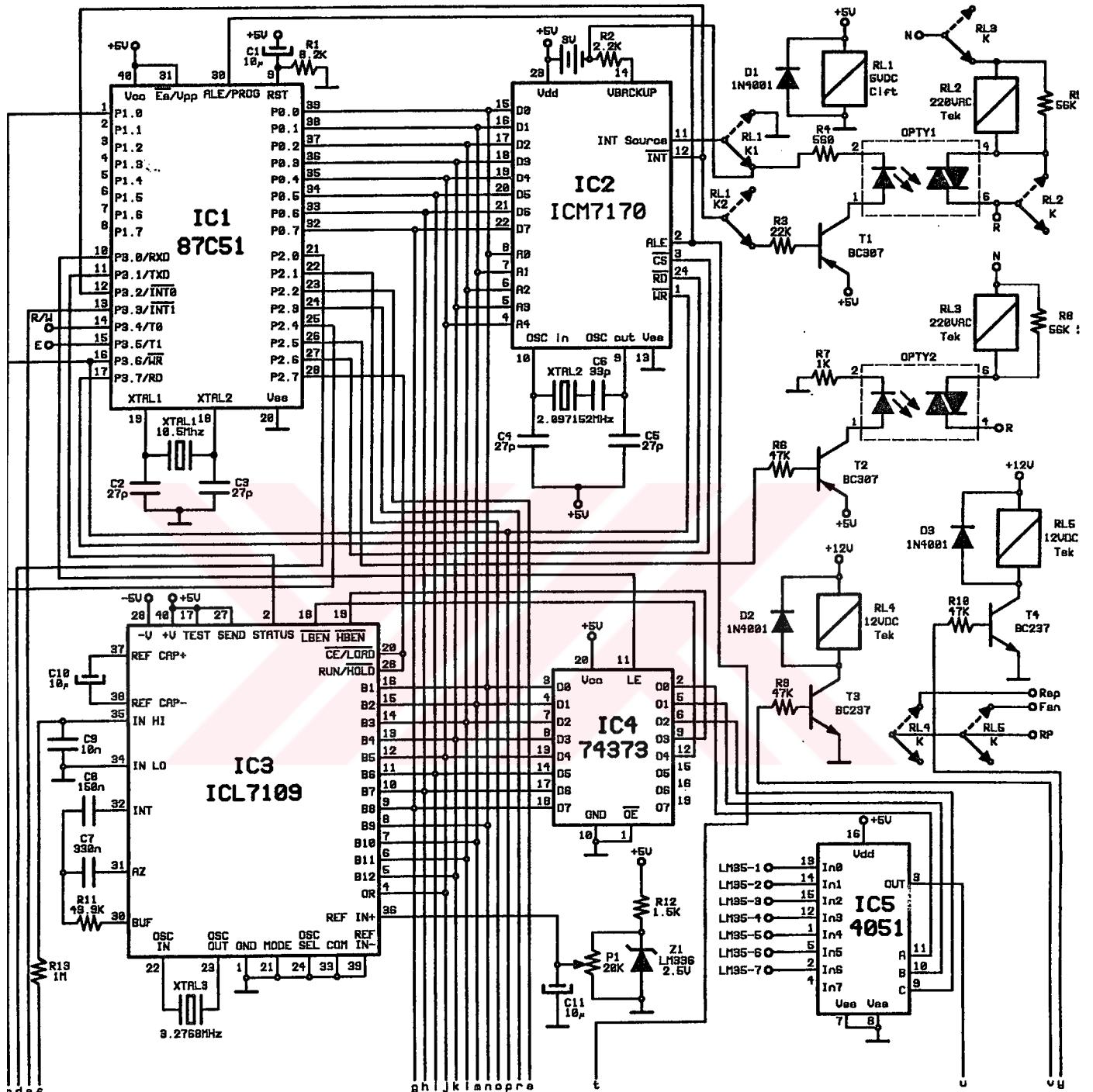
KAYNAKLAR

- 1- AMD, Advanced Micro Devices. 1989. 8051 Family. AMD, 1-1 - 7-47, USA.
- 2- AMD, Advanced Micro Devices. 1993. EPROM Products. AMD, 2-84 - 2-96, USA.
- 3- Harris Semiconductor. 1994. Data Acquisition. Harris S., 3-17 - 4-17, USA.
- 4- Hewlett-Packard Corporation. 1994. Optoelectronics Designer's Catalog. H.-P., 1-104 - 1-142, USA.
- 5- INTEL Corporation. 1994. Embedded Microcontrollers. Intel Semiconductor Product Groups, 2-1 - 2-146, USA.
- 6- National Semiconductor. 1988. CMOS Logic Databook. National S., 5-166, USA.
- 7- Optrex Corporation. 1995. Liquid Crystal Display. Optrex Corp., 96-109, Japan

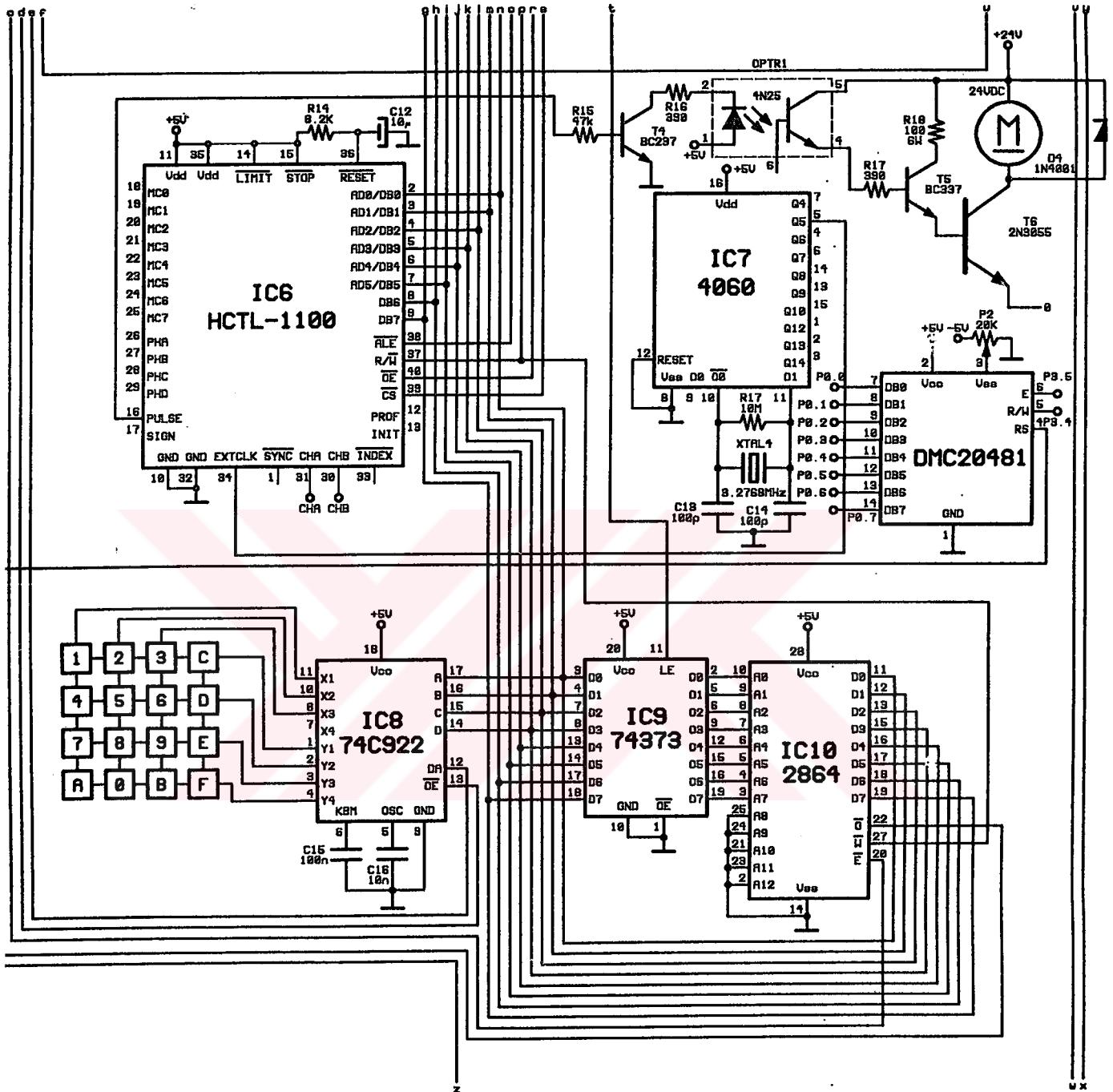
ÖZGEÇMİŞ

1971 yılında İzmit'te doğdu. İlk, orta, lise öğrenimini İzmit'te tamamladı. 1989 yılında girdiği Yıldız Üniversitesi Kocaeli Mühendislik Fakültesi Elektrik Mühendisliği Bölümü'nden 1993 yılında Elektrik Mühendisi olarak mezun oldu.

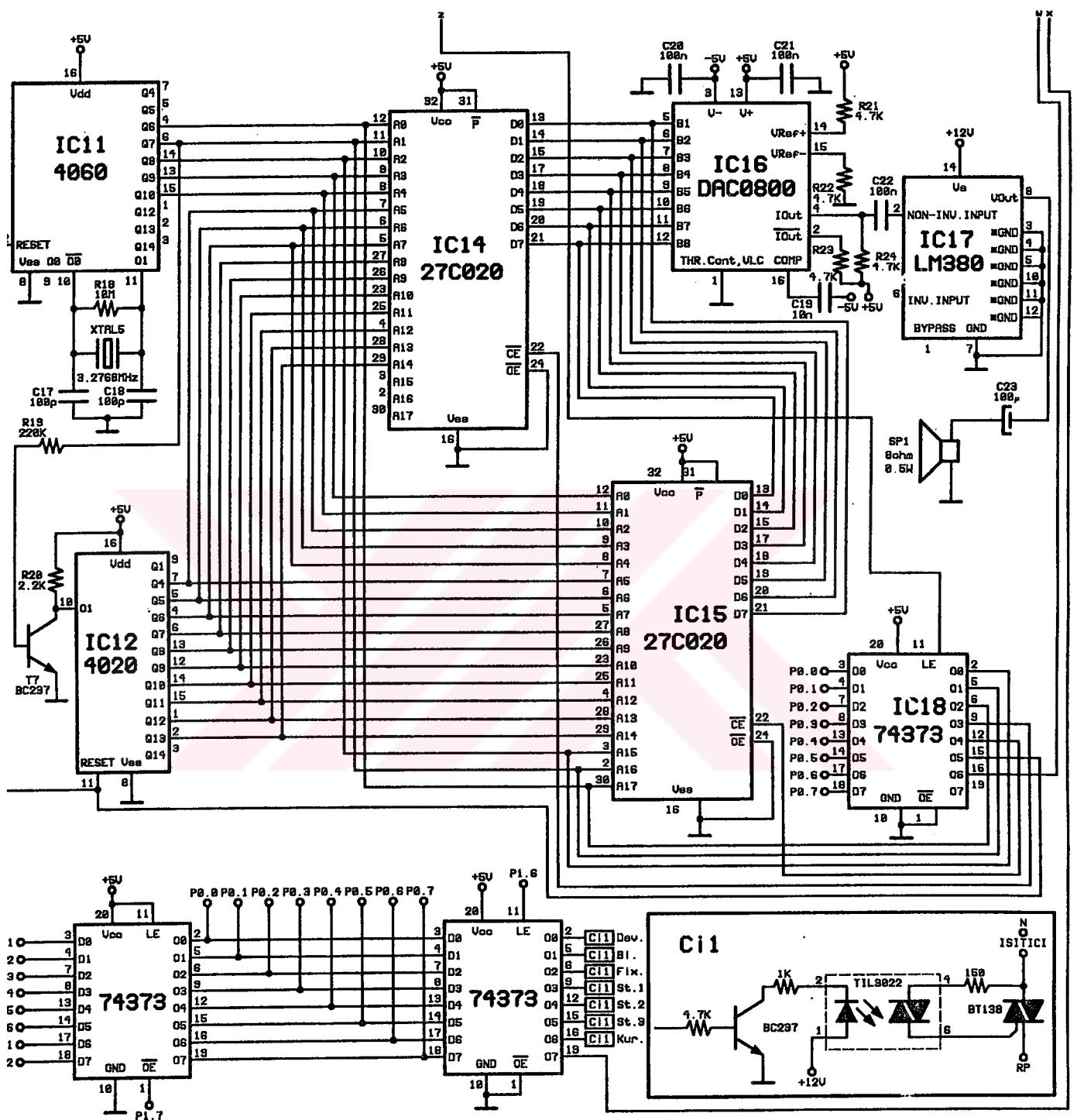
1991 yılından beri POLYFORM Limited Şirketi'nde Elektrik-Elektronik Bölüm Şefi olarak görev yapmaktadır.



Şekil 3.a



Sek i I-3.b



Sekil 1-3.c

